C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

EDICIÓN DE ANIVERSARIO
REVISAMOS: XENOBLADE CHRONICLES X · YO-KAI WATCH · POKÉMON SUPER MYSTERY DUNGEON




C L U B
Nintendo®
Revista Oficial

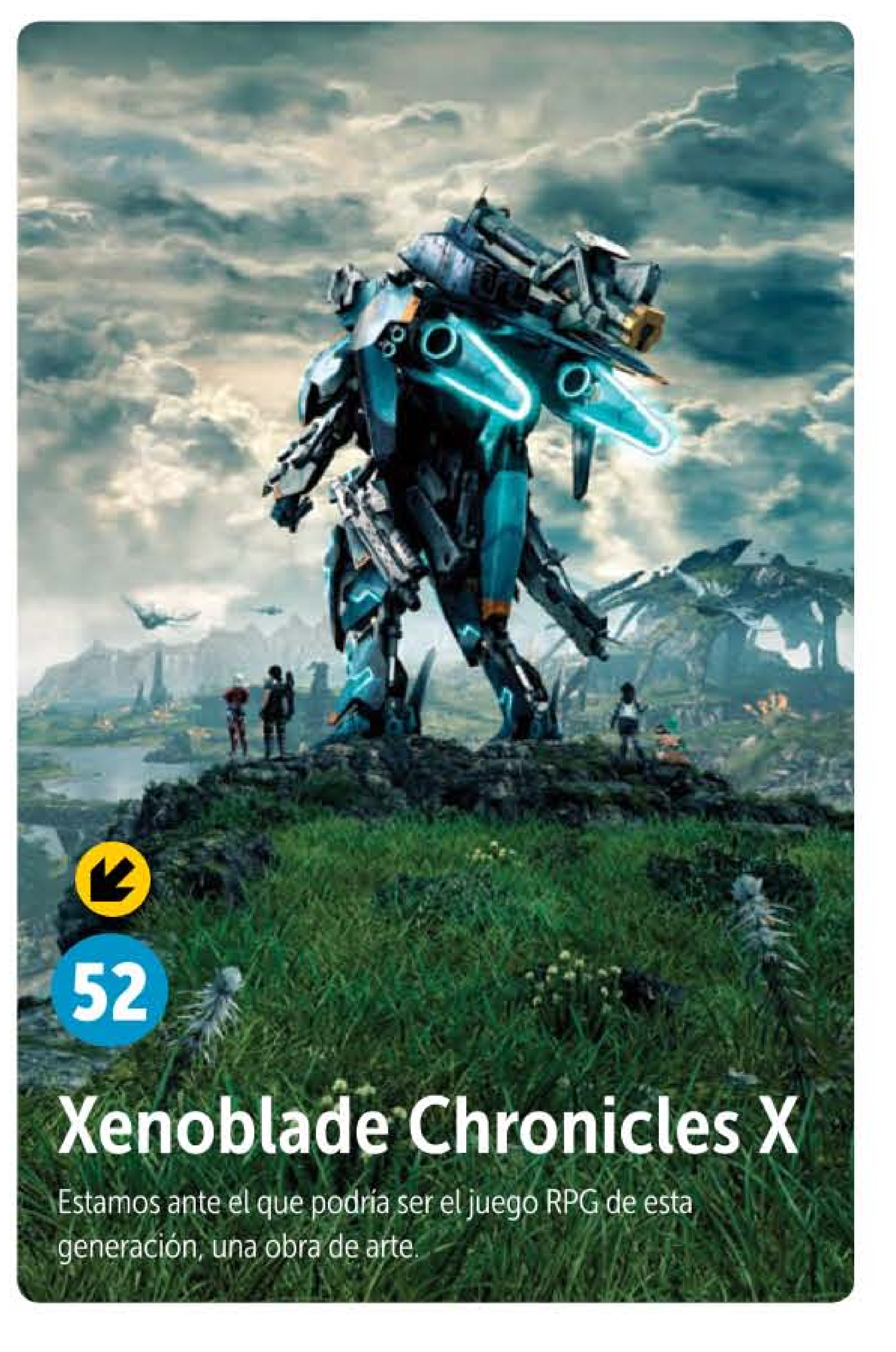

amiibo

SUMARIO









SUMARIO

Lo relevante del mes



Lo mejor de la eShop



GALERÍA

Conoce un poco más de los personajes que aparecen en la reciente edición de Mario Tennis.

EDITORIAL



¡Cumplimos 24 años! Y nada mejor que estar acompañado de un amiibo



▲ ¿Tienes dudas sobre los regalos que quieres?

Una vez más cerramos el ciclo de 365 días en Club Nintendo. Lo hacemos con el gusto de siempre, brindándote una edición que complemente tu temporada de vacaciones y descanso. Acompañándote en estos días de fiesta, armonía y aventuras frente a la pantalla. Así es como te presentamos un artículo especial dedicado al fenómeno amiibo, este que ha roto todas las expectativas previstas por propios y extraños. ¿Sábes cuántas figuras hay en el mercado? ¿Tienes toda la colección? Aquí posees una buena guía que te ayudará a conocerlos, a saber sus compatibilidades, y tal vez, a enterarte de algunos datos curiosos que no sabías.

No queda más que agradecerte la continuidad que tienes con la revista. Este 2015 ha sido un año de grandes lanzamientos y festejos, en lo personal le doy una buena calificación. El único evento que dejó un sabor agridulce fue el cambio de fecha de **Star Fox Zero**, pero no hay problema, ya llegará y lo hará con gran fuerza. ¿Tú qué piensas, cómo calificarías el año en cuanto a videojuegos se refiere?

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
Mexico, DF
Tel. 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO**. Marca Registrada. Año 24 N°12. Fecha de publicación: Diciembre 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS. CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martin N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl.



¿Cuál es el amiibo que más aprecias de tu colección?

Mi pequeño **Mega Man**. Desde niño me la pasaba jugando **Mega Man 2** una y otra vez. Tenerlo me llena de felicidad.
Roberto Trickster

Samus, inigualable en su forma y en las figuras que han aparecido.
William Joseph

Luigi. Fue un regalo de mi cumpleaños y es mi personaje favorito de los videojuegos
@Sali690

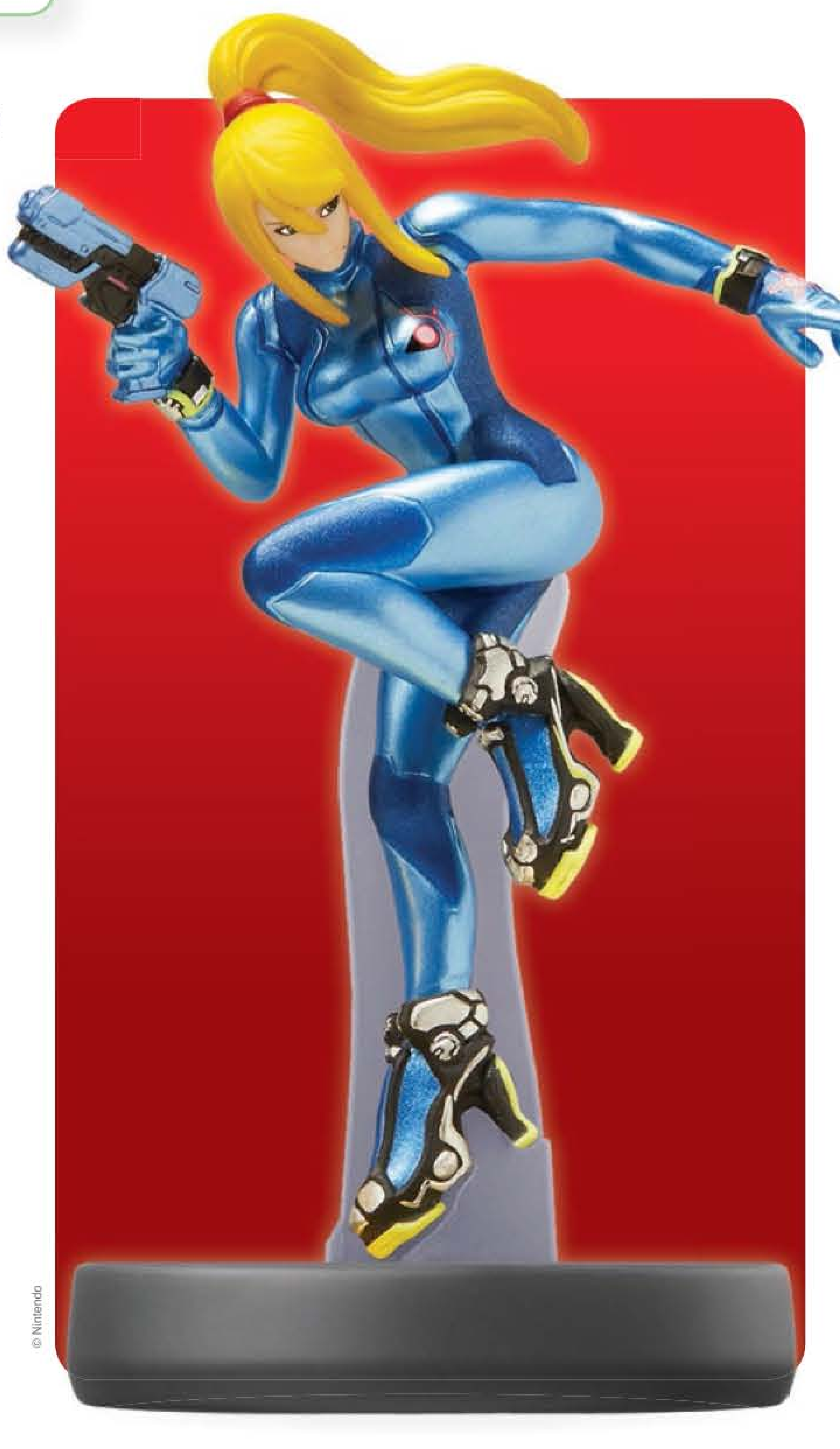
Mario es mi favorito desde siempre. También aprecio mucho a aquellos que me han costado más conseguir.
@itandehuigp

Wii Fit Trainer, porque fue el primer amiibo que compré y nunca volví a verlo. También apreció mucho a **Ness**.
MI Doppelganger

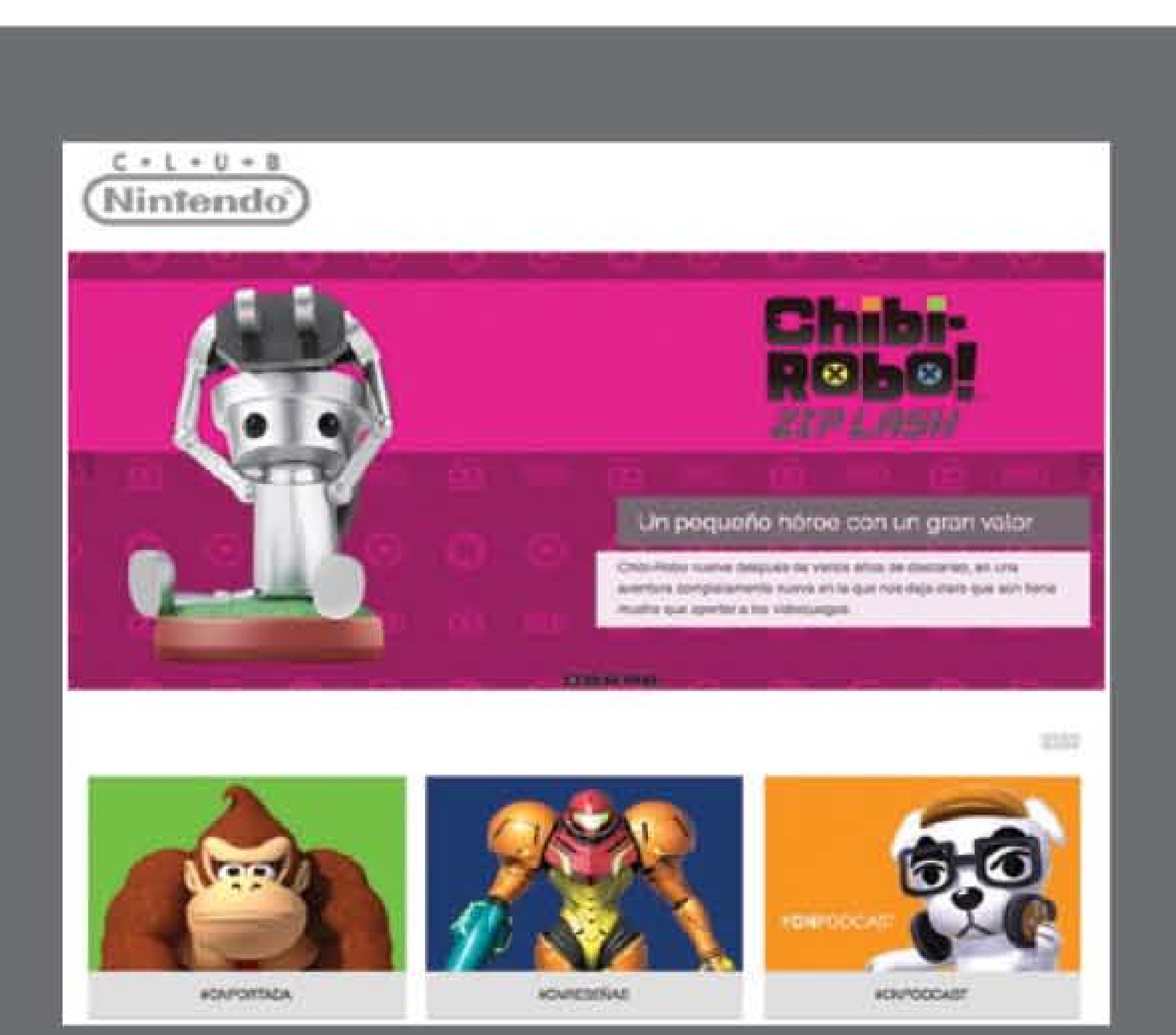
Metroid

Samus Aran. La razón es que para mi, **Super Metroid** es uno de los juegos con mejor diseño de niveles de la historia, nada lo ha superado.
Jesús Aguirre



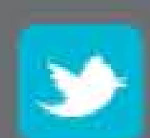


© Nintendo

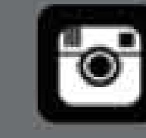


Visita nuestro sitio
Club Nintendo en línea

Si deseas permanecer bien informado respecto a futuros lanzamientos de amiibo, juegos compatibles y todo las novedades de estas figuras, debes visitar nuestro sitio web, en él también encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevistazos y podcast, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN. Por medio de ellas la interacción entre videojugadores no termina jamás.







revistaclubnintendo.com

1985
SUPER MARIO BROS.

1988
SUPER MARIO BROS. 2

1989
SUPER MARIO LAND

1990
SUPER MARIO BROS. 3

1991
SUPER MARIO WORLD

1992
SUPER MARIO LAND 2 6 GOLDEN COINS

2002
SUPER MARIO SUNSHINE

2006
New SUPER MARIO BROS.

1996
SUPER MARIO 64

2007
SUPER MARIO GALAXY

2009
New SUPER MARIO BROS. Wii

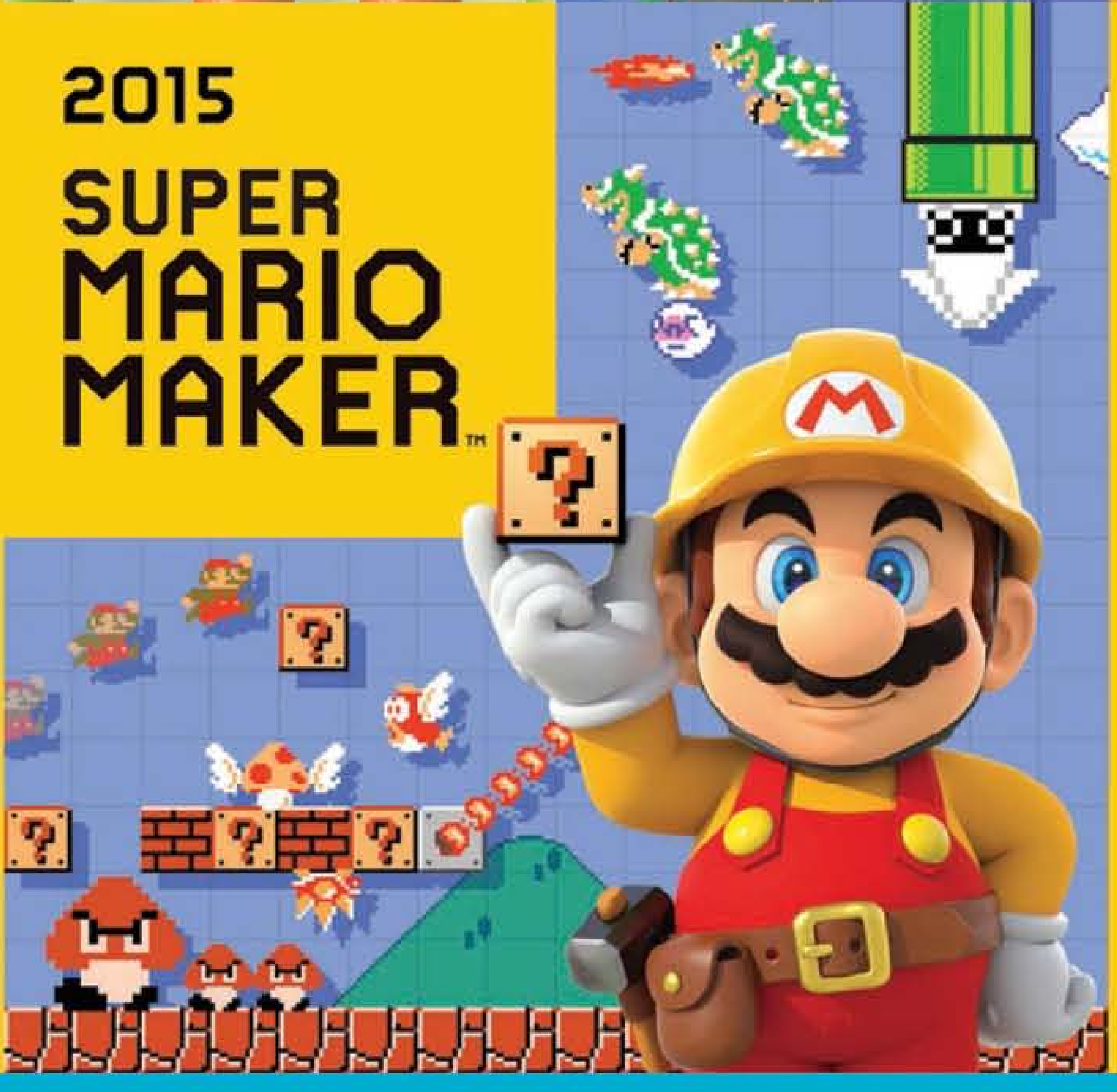
2010
SUPER MARIO GALAXY 2

2012
New SUPER MARIO BROS. 2

2011
SUPER MARIO 3D LAND

2012
New SUPER MARIO BROS. U

2013
SUPER MARIO 3D WORLD





1985-2015

SUPER MARIO BROS.
30TH ANNIVERSARY

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

supermariomaker.nintendo.com/es





El fenómeno amiibo

Hace justamente un año, Nintendo entraba al mundo de las figuras con tecnología NFC. Todos sabíamos que serían un éxito, pero jamás nos imaginamos que se volverían objetos de colección que han conquistado el mundo.





◀ Una de las muchas figuras edición especial.





Link:
Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Hyrule Warriors/ Super Mario Maker.



▲ Bien entrenado, es un guerrero en las batallas.



▲ ¿Equipas ítems a tus amiibo?

Un gran comienzo

La primera oleada de estas figuras



▲ Esta figura se anunció junto al DLC del personaje.

Ya se ha vuelto toda una tradición que en noviembre se den los grandes lanzamientos de Nintendo, justo como pasó en 2014.

En dicho mes tuvimos la aparición de **Super Smash Bros.** para Wii U, dos nuevas versiones de **Pokémon** y claro los amiibo.

En ese momento no sabíamos lo que iban a representar estas figuras. La mayoría de jugadores sólo compraron la del personaje que usaban en **Super Smash Bros**., dejando muchas en las tiendas, lo cual fue el inicio de todo.

Muchos amiibo que todos pensamos serían fáciles de encontrar, se convirtieron en el artículo más deseado por todos.

Fue en ese momento, en el que nos dimos cuenta de que muchas figuras se terminaban más rápido que otras, que conocimos lo que los amiibo representarían. Más que un compañero de juego, se han vuelto objetos que todos desean poseer, pero que pocos sacan de la caja.

En cada imagen podrás ver algunos de los juegos compatibles con el amiibo



Star Fox: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Yoshi's Woolly World.



Donkey kong: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Pikachu: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Mario Party 10/ Super Mario Maker.



Aldeano: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Ace Combat / Super Mario Maker.



Yoshi: Yoshi's Woolly World / Mario Kart 8 / Super Smash Bros. / Captain Toad



Diddy: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Kirby: Kirby and the Rainbow Curse / Mario Kart 8 / Super Smash Bros.

Error de colección

Samus tuvo una figura bastante especial



Samus: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Se encontró un amiibo de **Samus** con dos cañones, que se vendió en una gran cantidad de dólares.



Marth: Super Smash Bros. / Code Name S.T.E.A.M/ Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Luigi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Little Mac: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Captain Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Un guerrero en tu pantalla

Marth fue de los primeros amiibo en aparecer



Representó un dolor de cabeza encontrarlo, pero ya han aparecido nuevas ediciones del personaje.



Zelda: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Pit: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



▲ Un movimiento bastante poderoso.



▲ A ponerse en forma jugando esta genial título.

Conoce clásicos de Nintendo

Pequeños juegos para probar



Descargando la aplicación, amiibo Tap, puedes habilitar demos de juegos clásicos con tus amiibo.

Colección

Comenzaba la segunda oleada

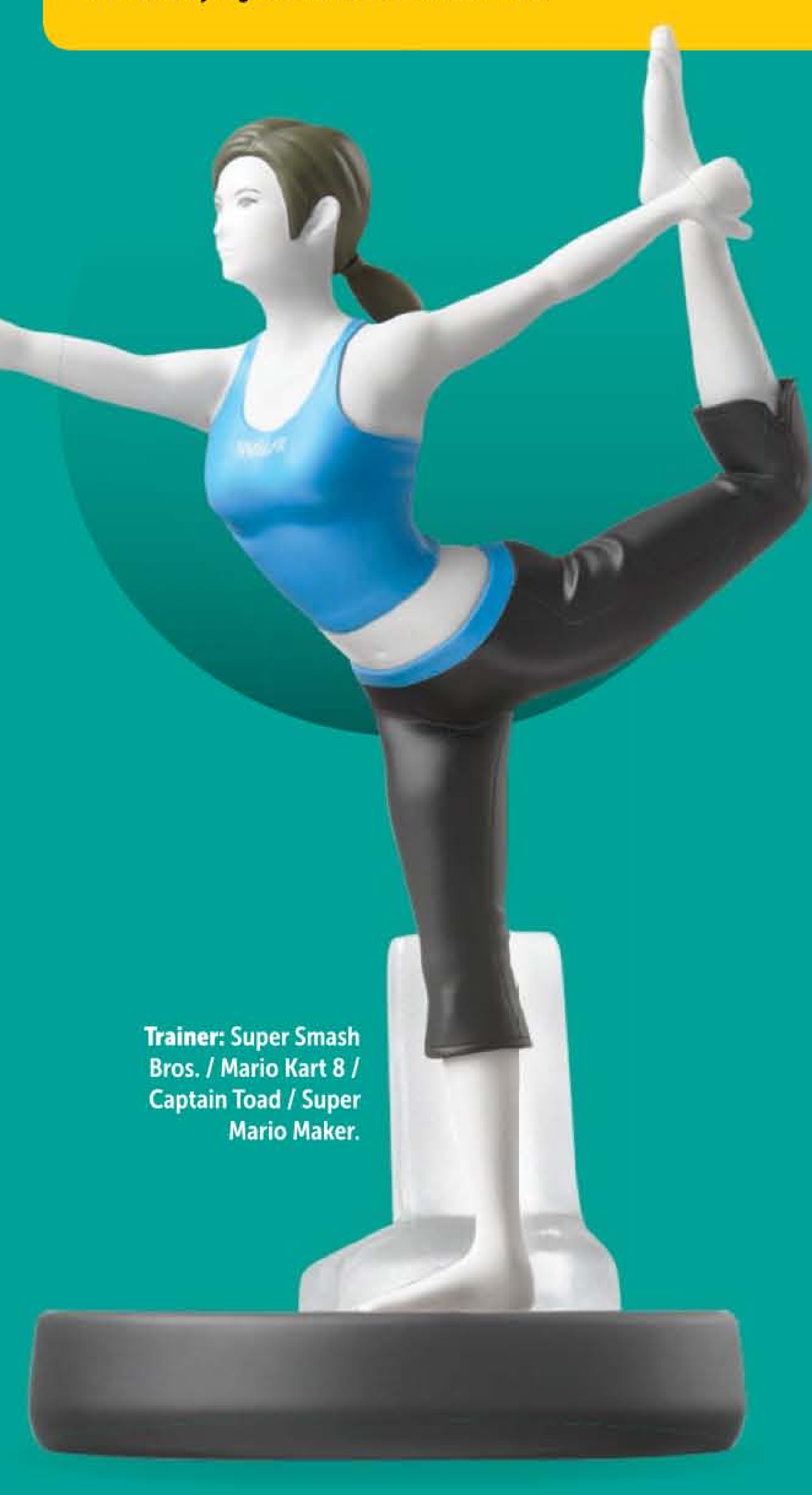
Definitivamente esta ha sido la oleada más complicada de encontrar, no sólo en América Latina sino en prácticamente todo el mundo. Las fechas de venta no se respetaron, ocasionando que muchas personas se quedaran por bastante tiempo sin estas figuras.

Super Smash Bros., seguía siendo el juego más utlizado para estas figuras, pero se comenzaban a agregar otros para justificar la compra de esta nueva aparición de los amiibo.

Captain Toad se unía a la fiesta, agregando algunos elementos extra al igual que pasaba con **Hyrule Warriors**, que nos brindaba algunas armas por cada uno de los personajes que registráramos en nuestra consola.

Después de este momento, las fechas de lanzamiento fueron regulares.

Las figuras más populares variaban mucho en cada continente



Trainer: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dos grandes íconos de azul

También hay lugar para personajes de terceros

Sonicx: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.

Mega Man: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Dedede: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Sheik: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Ace Combat.



Rosalina: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Ike: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Code Name S.T.E.A.M.



Lucario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Bowser: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toon Link: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10.



Metaknight: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.


▲ Un gran personaje que se ganó su aparición en este juego.


▲ **Roy** volvio gracias a las peticiones de los fans en el mundo.


▲ La primera gran sorpresa de este título.

¿Utilizas a todas tus figuras o simplemente las coleccionas?


Shulk: Super Smash Bros. / Xenoblade Chronicles 3D/ Captain Toad .

Conquista

Toda una revolución

A estas alturas, el fenómeno de los amiibo ya era todo un movimiento, gente formada fuera de las tiendas durante la madrugada previa al lanzamiento de nuevas figuras, preventas en línea agotadas, en fin, todo mundo quería ser parte de los amiibo.

Las cifras de ventas ya eran sorprendentes en este punto, superando por mucho las expectativas iniciales del concepto. Está de más decir que rebasaron a las franquicias que ya estaban en el mercado usando tecnología y conceptos similares, como **Skylanders**, que a pesar de tener ya un gran número de jugadores en el mundo, no podía compararse con lo que generaban los amiibo.

Fue en esta oleada en la que comenzaron a darse algunas exclusivas a las tiendas departamentales y de videojuegos, no sólo en Estados Unidos, también en México y muchos otros países de América Latina, lo que ocasionaba que en muchas ocasiones, tuviéramos que decidir qué amiibo era el que más queríamos.

Una figura normal de Luigi

Tenía mejor aspecto que la primera



A nadie la agradó el primer amiibo de Luigi, dejando este como la opción ideal para los fans.



Luigi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toad: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Edición Mario

Una colección especial

Justo cuando pensábamos que no íbamos a tener más amiibo en un buen rato, Nintendo nos sorprende al mismo tiempo que abre el panorama de posibilidades para estas figuras tan especiales.

Las primeras que aparecieron, fueron pensadas en el concepto de **Super Smash Bros.**, pero posteriormente se lanzaron unas nuevas, pensadas en **Super Mario Bros.** y llegaron al mismo tiempo que **Mario Party 10**, juego con el que son compatibles.Debemos dejar claro que aunque tienen un aspecto distinto al de los primeros amiibo, funcionan exactamente igual y no hay mayores diferencias entre lo que puedes lograr con una de **Super Smash Bros.** o una de **Super Mario**, es decir, sólo cambia el aspecto, pero, por ejemplo, **Yoshi** en ambas versiones funciona igual.

Con esto nos quedaba claro que la fiebre de los amiibo estaba sólo comenzando. Estamos seguros de que en el futuro encontraremos otras colecciones pensadas para diversas series del Universo de Nintendo. A todos nos encantaría una serie para **Star Fox** o **The Legend of Zelda**.

Figuras de poder

Bowser es de los personajes más fuertes en cualquier juego



Bowser:
Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.

Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Super Mario Oro: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.

Super Mario Plata: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.





Pacman: Super Smash Bros. / Ace Combat / Captain Toad / Super Mario Maker.



Inkling Girl: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.

Ness: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Wario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Rpbin: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Espectacular

Fue de las oleadas más esperadas por sus personajes



▲ Junto a **Ness** será de las más deseadas por todos.

Se creía que no aparecerían todas las figuras de la plantilla completa de **Super Smash Bros.**, pero con el paso del tiempo esto se fue quedando sólo como un rumor más, ya que pronto se confirmaron que podríamos jugar con nuestros mejores peleadores, para darles el entrenamiento soñado.

En este punto vimos algunas de las figuras que todos esperábamos. **Robin**, **Wario**, **Pac-Man**, todos queríamos tenerlos ya en nuestra colección y en esta oleada pudimos complir ese deseo.

Al mismo tiempo llegaron otros que no pensábamos tener, como las figuras de **Splatoon**, que ha sido uno de los títulos más jugados en lo que va del año en nuestro Wii U. Se podían comprar de dos formas, en un paquete especial que incluía como extra al calamar, que nos daba un armadura en el juego o bien, por separada, pero de esta forma no se podía encontrar al calamar verde, sólo a los Inklings.

Esperamos que en el futuro tengamos muchas más sorpresas como esta, y sobre todo juegos en los cuales podamos usarlos, que no se queden sólo como exclusivos de una obra, que tengan extras interesantes para ofrecernos en distintos lanzamientos.



Inkling Boy: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.



Squid: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.



Greninja: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Jiglypuf: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Charizard: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Fue en esta oleada en la que aparecieron las figuras de los Pokémon

Fire Emblem a la carga

Lucina llegó para acompañar a Marth

Comparten un estilo similar, pero honestamente, preferimos a **Lucina** sobre **Marth** en este juego.





Lucina: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Palutena: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dark Pit: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super.



Olimar: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Super Mario Maker.



Jr.: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Yoshi's Woolly World.



Samus: Super Smash Bros. /Hyrule Warriors/ Captain Toad.



Dr. Mario: Super Smash Bros. / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.

Villanos

Llegaron algunos antagonistas

En este punto, ya estaba muy cerca el final de la plantilla de los personajes de **Super Smash Bros.**, dejando algunos de los villanos para este momento.

Aparecieron **Bowser Jr.**, **Ganon** y **Dark Pit**, que de inmediato se volvieron muy complicados de obtener, ya sea por las preventas agotadas o por la falta de estas figuras en tiendas.

También podemos afirmar que en términos de diseño, se notaba un avance bastante marcado en relación la primera oleada.

Se le ha dado mayor atención a los detalles, y lo podemos constatar viendo las figuras de **Zero Suit Samus** y de **Ganondorf**, que muchos consdieran las mejores de esta oleada.

Una de nuestras favoritas es la de **Olimar**, de **Pikmin**, tiene un gran diseño sin mencionar que ver a los pequeños Pikmin acompañando al viajero, son un gran extra.

Fue en este momento en el que dimos a conocer uno de los fenómenos más curiosos de la venta de amiibo en el mundo, en especial en Europa.





▲ Una batalla más entre el bien y el mal.



▲ A **Ganon** no lo invitaron a comer.

Ganon: Super Smash Bros. / Mario Party 10/ Captain Toad / Super Mario Maker.

Mientras en América todos se pelean por tener las figuras al momento de su aparición en tiendas, en Europa se pueden encontrar todos sin mucho problema o contratiempos.

No se trata de número de unidades de cada figura, simplemente que las preventas se respetan y las tiendas sólo venden a jugadores. En otros territorios, como Japón, ocurre algo similar. El más vendido en dicho país es **Link**, pero no por esto se encuentra agotado, existen en buen número.

Lo mismo pasa con las figuras edición especial que han aparecido, no sólo las pueden comprar sin invertir mucho tiempo en las "cacerías", sino que además el precio no es modificado dependiendo lo raro del amiibo, como suele ocurrir en otros lugares.

Todas estas figuras se volvieron inmediatamente de colección

30 Aniversario

Una celebración muy especial

Estos amiibo retro festejaron las tres décadas de vida de **Super Mario Bros.** ¿Las conseguiste?





Duck Hunt: Super Smash Bros. / Yoshi's Woolly World / Captain Toad / Super Mario Maker.



Mr. Game: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.

ROB: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Chibi-robo: Chibi Robo! Zip Lash / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Regreso al pasado

Llegaron los amiibo retro

Muchos de los personajes que aparecieron en las recientes entregas de **Super Smash Bros.**, son de personajes que tienen más de 20 años en el medio.

Por esta razón, se decidió que aparecieran todos en un paquete especial, al menos tres de los más populares en el juego.

Nos referimos a **Mr. Game & Watch**, **ROB** y a **Duck Hunt**. Si eres fan de estos personajes, los puedes tener todos en un paquete que resulta complicado el resistirse a la compra, pero si prefieres, puedes hacerlo por separado.

También se incluyó en esta oleada a **Chibi Robo**, que es uno de los amiibo más especiales, debido a que tiene su propio juego, en el que tiene funciones extra, pero también es compatible con otras obras en las que si bien no ofrece nada novedoso realmente, sí mejora la experiencia en el juego.



▲ DPit vent ad eummy nit illaor iriusto od ex esto el ulla faci

amiibo en Skylanders

Estas son figuras excusivas para Wii U

Donkey Kong y **Bowser** fueron los elegidos para aparecer en el reciente juego de **Skylanders**.



Modelo gigante

Será un amiibo bastante especial

Puedes obtener este atuendo usándolo en **Mario Kart 8** con tus Mii.

Mega Yoshi: Se trata de una figura de estambre al igual que las que ya habíamos conocido, pero en un tamaño superior.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Estambre

Nuevo material en los amiibo

Debemos admitirlo. Desde que apareció el primer video de **Yoshi's Woolly World**, todos soñamos con ver un amiibo formado justamente por estambre, como aparece en el juego.

El sueño se hizo realidad y Nintendo lo puso a la venta en tres colores diferentes. El verde se encuentra en conjunto con el juego, en un paquete especial que apareció hace unas cuantas semanas en América, mientras que en Europa ya llevaba tiempo.

El resto de los colores, azul y rosa se pueden comprar por separado, teniendo como diferencia sólo el color, pero funciona del mismo modo que los **Yoshi** que ya han aparecido en otras oleadas, en ese sentido es idéntico.

Pero la verdadera sorpresa vino unos meses después cuando se mostró el mega amiibo de **Yoshi**. Sería un amiibo gigante de estambre, ideal para tener como decoración en nuestra habitación. Sin duda alguna este amiibo no se quedará en las cajas.


Cyrus: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Reese: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


K.K.: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Canela: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Digby: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Sable: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Lottie: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.


Tom Nook: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.

Animal Crossing

Un pueblo de amiibo

Para **Animal Crossing: amiibo Festival** también tendremos una serie especial de amiibo, pensada en los personajes más populares del juego, así que estamos seguro de que no vas a querer quedarte sin uno sólo.

La buena noticia es que también se podrán disfrutar de las bondades de estas figuras con las amiibo Card, que serán compatibles con varios juegos, entre ellos, **Happy Home Designer** de esta aclamada serie de simulación para Nintendo 3DS.

amiibo cards

Conoce las nuevas tarjetas



Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Gunner: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Sword: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Brawl: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Shovel Knight: Shovel Knight

El futuro

No tienen un final cercano

Los amiibo llegaron para quedarse. Aún faltan muchas figuras por aparecer, como la de **Falco**, **Mewtwo**, **Ryu**, **Lucas**, y la de **Shovel Knight**, un juego independiente.

Tenemos que decir que el hecho de que aparezca un amiibo de una compañía ajena a Nintendo representa una nueva ventana de opciones, en las que seguramente veremos muchos más personajes en el futuro.

Te recomendamos llevar tu colección con calma. Sabemos que las ganas de tener a todos los amiibo son muchas, sin embargo, no por esto debes desesperarte por conseguirlos.

Todas las figuras han aparecido nuevamente a un precio excelente, así que si no encuentras alguna, dale tiempo, tarde o temprano volverá a aparecer en tiendas y en ese momento debes aprovechar.

¿De qué personaje te gustaría ver un amiibo próximamente?

► Todo listo para comenzar.

Pokémon Super Mystery Dungeon



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Spike Chunsoft
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Un respiro de las aventuras y batallas



¿Qué clase de Pokémon eres tú?

Esta serie que surgió en el Game Boy Advance, ha ganado gran popularidad y seguidores desde entonces. Representa uno de los intentos de llevar la franquicia a otro tipo de público, a la vez que se busca ofrecer experiencias nuevas con estos personajes a los fans que tanto aman a estas criaturas de bolsillo.

Una de las características más importantes de este juego, es que a diferencia de los títulos de la serie principal, aquí no encontrarás entrenadores, gimnasios o líderes con los cuales pelear para convertirte en el mejor entrenador **Pokémon** del mundo, aquí se busca algo muy diferente, mostrarnos la vida de estas seres.

Seguramente que muchas veces se han preguntado qué es lo que hacen los Pokémon cuando no están ayudando a algún entrenador, pues bien, en este juego se nos da una muy buena idea de cómo es la vida de estas simpáticas criaturas cuando conviven sólo entre ellos, sin humanos, dando como resultado una buena experiencia.



▼ Te encontrarás con viejos conocidos.

▼¿Recuerdan el escuadrón Squirtle?


▲ Los calabozos tendrán problemas muy especiales.



▲El diálogo es una parte que no podemos evitar.

Lo primero que encontrarás al comenzar este juego, es un cuestionario bastante curioso. Te harán varias preguntas que de acuerdo a tus respuestas, te transformarán en un determinado Pokémon para comenzar esta historia.

No se trata solamente de una manera curiosa para decidir el personaje que vas a usar, sino de hacerte ver qué Pokémon serías en dicho Universo, esto para que logres tener un vínculo mayor con los personajes.

Al comenzar, como en todo buen RPG, apareces en tu casa, conoces a tus amigos, que claro, son más Pokémon y deciden que es momento de salir al mundo, de conocerlo y ver todo con sus propios ojos, lo que los llevará a un gran desafío que nunca se imaginaron, pero es justamente en su amistad en lo que se deben basar para poder superar todas las pruebas.

Se van a encontrar otras criaturas que querrán unirse a su equipo, pero también habrá otra que van a buscarlos simplemente para tener problemas, lo interesante el asunto es que en algunos casos, se trata de Pokémon legendarios, lo que va a requerir de todo tu conocimiento en la materia para poder superarlo sin dificultades. Recuerda que los tipos y elementos son la clave en todo juego de la serie.



Los consentidos entre los iniciales

Tres grandes Pokémon



Estos seres son parte de los amigos que podrás hacer a lo largo del juego, cada uno aportará a las batallas.

Conoce el poder de los Pokémon Legendarios

También aparecen en este juego

Deoxys
Una de las criaturas más extrañas que existen, puede adoptar cualquier tipo de Pokémon.

Raikou
Su elemento es la electricidad, pero también usa grandes ataques físicos.

Rayquaza
La gran serpiente también aparece en esta aventura con todo su poder, no es un oponente sencillo.

Suicune
Desde la versión **Crystal** se volvió uno de los legendarios más fueres de toda la serie.

Entei
El perro sagrado del fuego no dudará en usar sus mejores movimientos en los combates.



▲ Un gran equipo trabaja unido.



▲ Siempre existe tiempo para el drama.

Un juego perfecto para iniciar en el mundo de los RPG

El estilo del juego es tan sencillo o complejo como lo decidas. Puedes subir tu nivel de forma normal, mientras que por otro lado, puedes pensar en cada punto de tus habilidades para forjar una verdadera muralla, una pared de concreto que nada podrá derrotar.

Aunque la exploración es un punto importante de esta obra, no llega al grado que conocemos en otras obras del estilo, se basa completamente en la resolución de calabozos, parecido a lo que hemos probado en otras famosas series como **Chocobo Dungeon**, sólo que gracias a las caractrísticas de cada Pokémon, se vuelve una odisea.

No vas a encontrar calabozos sumamente complicados. Todos se reseuelven con elementos que encuentras dentro del mismo.

La dificultad radica en la estructura de los niveles que tienes que superar, no tanto en lo que debes obtener para abrir alguna puerta, eso es bastante agradable para los que buscan una experiencia que no les demande demasiado tiempo.

En cuanto a la interacción con otros jugadores, también se ha pensado en volverlo diferente a lo que ya hemos visto en la serie principal.



▲ En este lugar todo es alegría y diversión.



▲ Las cosas no pintan muy bien.

▲ Tendrás un equipo lleno de experiencia.



▲ ¿Reconoces esta Pokéball? Es bastante especial.

No vas a encontrar a otros Pokémon para pelear contra ellos, no, recordemos que lo que intenta este juego es hacernos ver cómo es el mundo de estas criatruas, donde la mayoría de ellas se llevan bien y trabajan en equipo.

La interación con otros jugadores aquí es muy diferente y funciona de dos formas. La primera de ellas se da cuando eres derrotado en un calabozo.

Si quieres continuar con tu partida, puedes recibir ayuda de un amigo, un escuadrón de rescate gracias a un código especial, pero claro, necesitas tener algún amigo que también esté disfrutando del juego.

Por otro lado, también tendremos la función Street Pass para poder apoyarnos en los momentos complicados. Si nos cruzamos con alguien más que tenga este juego, podremos usar a uno de sus Pokémon en nuestro equipo, el cual podremos controlar libremente mientras nos encontremos en los calabozos, pero al momento de las batallas, peleará por su cuenta, sin tomarte en cuenta.

Todos estos elementos hacen de **Pokémon Super Mystery Dungeon** un juego digno de cualquier fan del concepto original, pero al mismo tiempo atrae a nuevos seguidores, a aquellos que tal vez no les agrada tanto el estilo RPG complejo, pero que justamente por este medio pueden llegar a comprenderlo y difrutarlo, para dar el salto en poco tiempo. Un título para cerrar un gran año de juegos en el Nintendo 3DS.

Sagrado en Japón

Deerling es un gran compañero





Este bello Pokémon, debe su aparición a los venados que se encuentran en la ciudad japonesa de Nara, lugar en donde son cuidados y honrados por los habitantes de la ciudad.

▶ La ciudad será tu campo de batalla.



Yo-Kai Watch

A la conquista del mercado americano

• Compañía
LEVEL-5
• Desarrollador
LEVEL-5
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una larga espera que ha valido la pena



Tuvieron que pasar poco más de dos años para que este excelente juego para Nintendo 3DS llegara a territorio americano.

En Japón ha sido todo un éxito desde su lanzamiento, prácticamente como todo lo que desarrolla LEVEL-5.

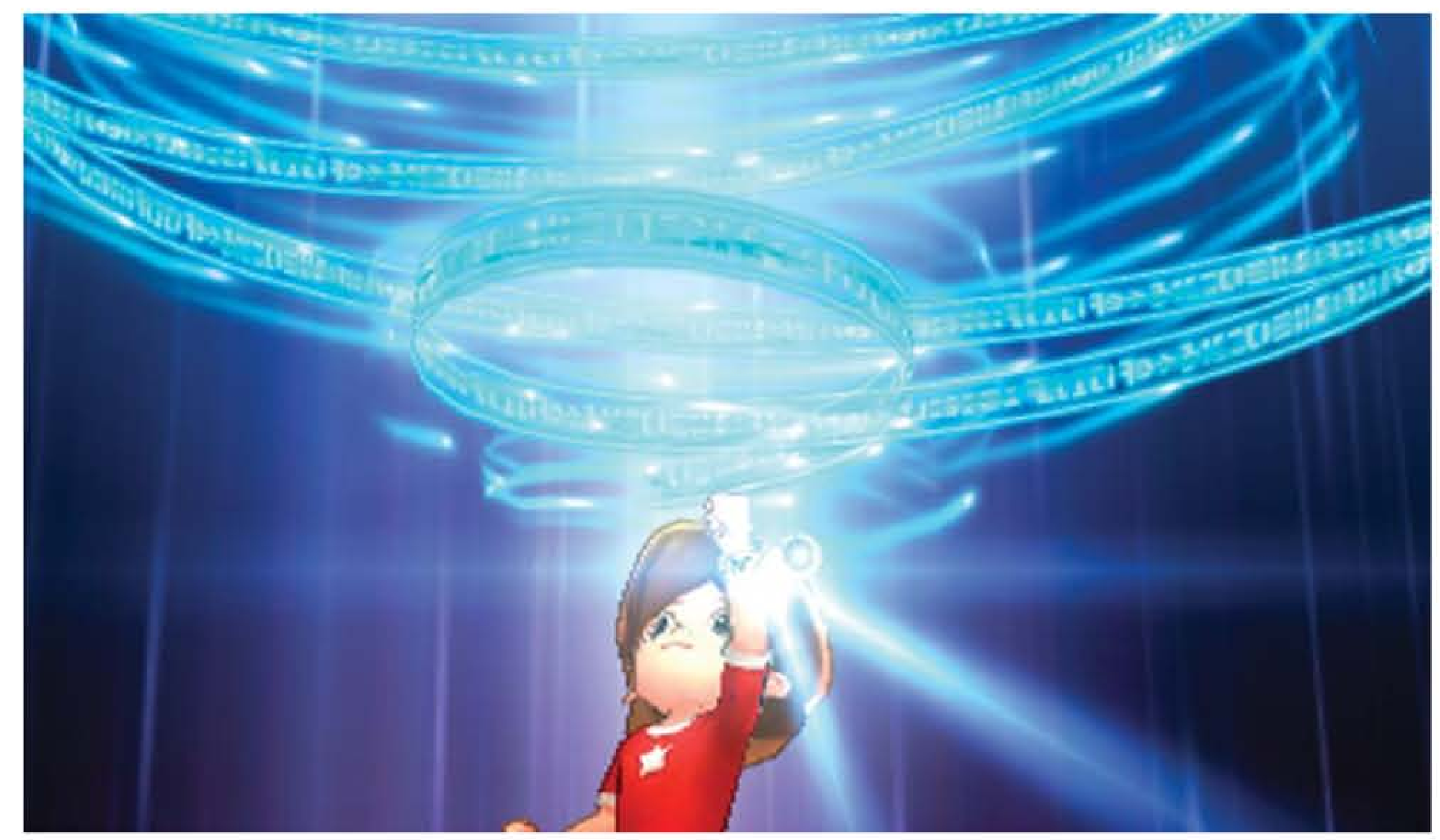
Se trata de un RPG bastante peculiar. En la historia del juego, somos un niño que como muchos en Japón, se entretiene en los bosques atrapando insectos, hasta que un día, esta actividad cambia su vida para siempre. Se encuentra un dispositivo que le permite ver las criaturas conocidas como **Yo-kai**.

Estos seres invisibles al ojo humano, se empeñan en hacer travesuras a los humanos, al grado de "pegarse" a ellos y no dejarlos tranquilos ni un sólo momento, ocasionando que la vida de las personas llegue a ser un tanto trágica o bastante deprimente, es ahí donde entramos en acción.


▲ No dejes un sólo sitio sin revistar.



▲Los ambientes son realmente hermosos.


◀ No es una Mega Evolución, pero igual te ayudará en tu camino.

El objetivo como tal del juego, es usar nuestro nuevo dispositivo para encontrar a todas estas criaturas y capturarlas antes de que sigan dañando el mundo en el que vivimos.

Al igual que pasa en juegos como **Pokémon**, cada ocasión que derrotemos a uno de estos Yo-Kai, podremos unirlos a nuestro equipo si previamente nos ganamos su confianza.

Mientras más Yo-Kai tengamos en nuestro poder para invocarlos, más fáciles serán las batallas, debido a las debilidades de cada tipo. En ese sentido, el título se desarrolla como un RPG por turnos muy bien logrado en su sistema de juego, no se siente viejo ni algo parecido, al contrario, te hacen parte de los encuentros.

Los pueblos que visitas son muy similares en estilo visual a los que vimos en **Pokémon X/Y**, sin embargo, las actividades que puedes lograr en ellos son muy diferentes, la interacción es mayor en **Yo-Kai Watch**, ya que en cualquier sitio puede aparecer una persona que necesita ayuda.

Caminar en cada uno de estos lugares, realmente te da la sensación de estar visitando un pueblo real, querrás entrar a cada tienda y hablar con todas las personas, sin importar que te ayuden o no, simplemente por vivir la gran experiencia que representa esta aventura en Nintendo 3DS.

Paquete especial
Comienza a jugar

Para que nadie se quede sin conocer este gran concepto, Nintendo pondrá a la venta este Nintendo 2DS que incluye **Yo-Kai Watch**, excelente oportunidad para estrenar consola y juego.



Estas son algunas de las criaturas que enfrentarás

Los diseños son bastante originales

Komane
Lo obtienes cuando Komasan ha alcanzado al menos el nivel 25.

Appak
La evolución de Walkappa a partir del nivel 32. Muy poderoso.

Walkappa
Una criatuta que puede apoyarte en tus primeras horas en el juego.

Komasan
Su aspecto inofensivo es una cualidad, oculta un gran poder.

Se espera que la animación de este juego llegue a todo el continente el próximo año



▲ EL argumento aunque sencillo, es muy entretenido.


▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

El sistema de pelea como ya platicamos, es similar al que ya conocemos de toda la vida en los RPG tradicionales, es decir, seleccionas en tu turno el ataque y esperas a que este ocurra, pero claro, con algunas mejoras y diferencias para volverlo dinámico.

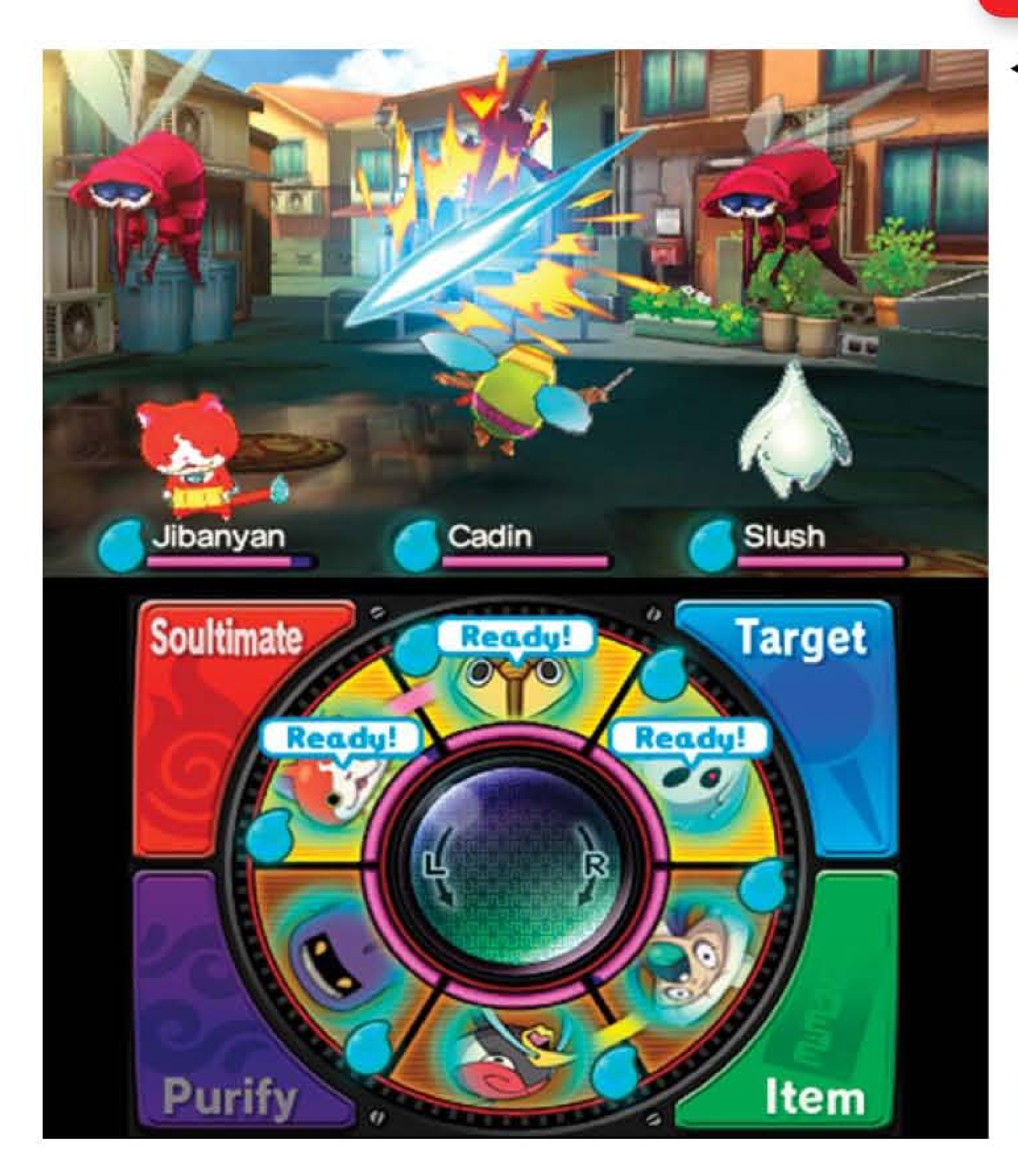
Puedes enfrentar a más de una criatura al mismo tiempo, lo que en ocasiones es un punto clave para el desarrollo de una estrategia en las batallas.

Podemos decir que nos recuerda mucho a la dinámica de los juegos de Atlus, en especial a los **Devil Survivor**, en los que dependiendo del tipo y del ataque que realizabas, tenías la oportunida de causar un daño mayor o incluso repetir el turno. Debes alejar de tu mente que por su apariencia sera un juego sencillo, porque no lo es.

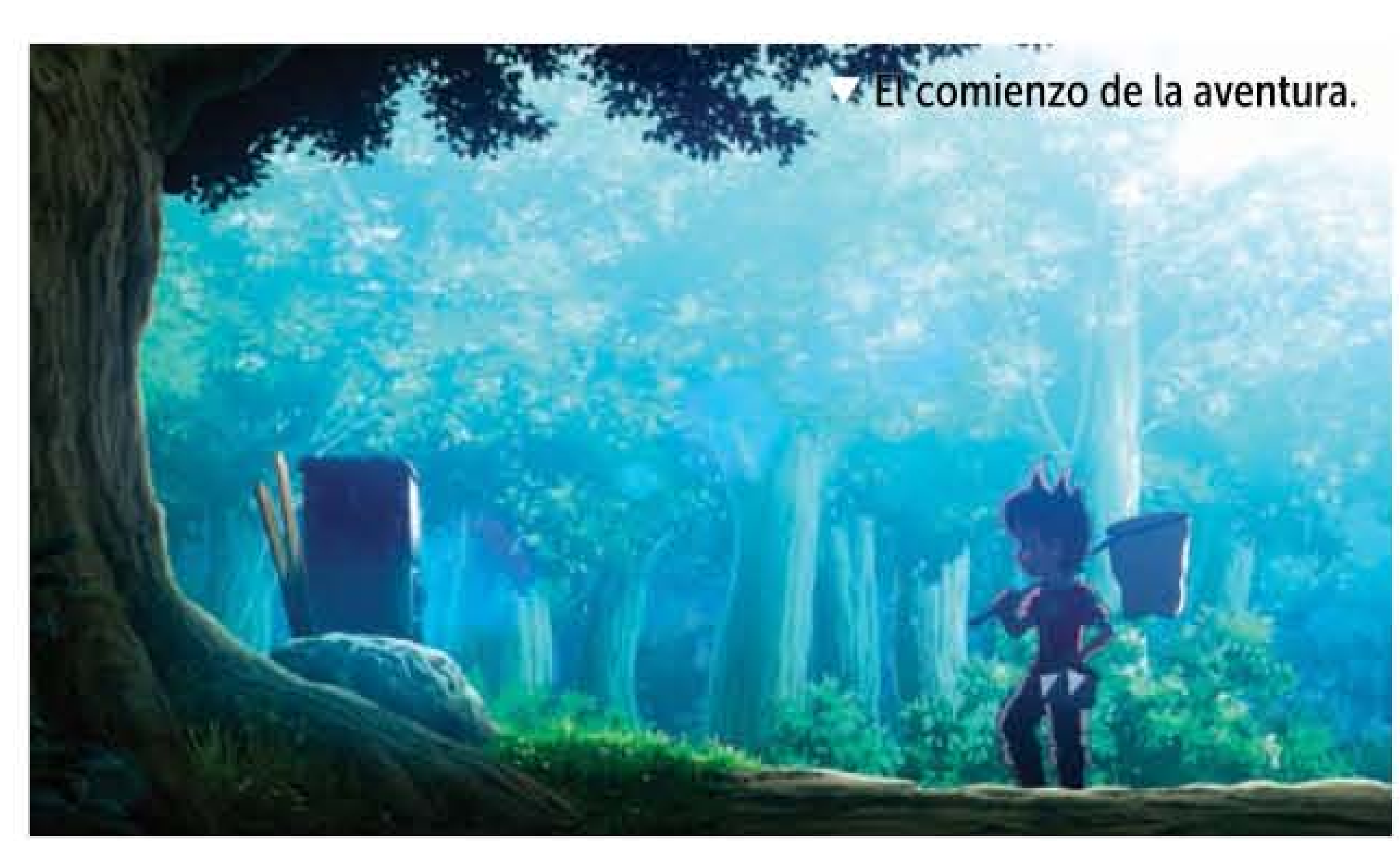
Los grandes seguidores del género van a encontrar aquí una evolución del clásico sistema de turnos sin llegar a la libertad de movimiento que hemos visto por ejemplo en la serie Tales, lo cual agradecemos bastante, ya que de darle libertad para atacar a los personajes, se pierde bastante de la estrategia del juego.

Los Yo-Kai que tienes en tu poder pueden evolucionar al alcanzar un determinado nivel, ya dependerá de tus gustos y de lo que tengas en mente para tu equipo el que decidas mantener a tus monstruos en su forma original o bien, evolucionarlos.

La gran variedad de criatruas que puedes encontrar, hace de esta aventura una experiencia que te va a atrapar desde el primer segundo.



◀ Piensa bien los movimientos que realizarás.



▼ El comienzo de la aventura.



▲Usa a tus mejores elementos.

Este juego ha llegado a América después de muchos problemas, es momento de demostrar que podemos valorar este tipo de obras y sobre todo, el esfuerzo de las compañías por traerlos, y lo mejor, en formato físico.

En Japón ya está por aparecer la tercera entrega de la serie, lo que demuestra la salud del concepto en dicho país. Depende de nosotros que en poco tiempo podamos recibir las secuelas.

Hace algunos años, no se tenían dudas con los videojuegos japoneses, es más, se podía decir que eran los más populares, situación que ha cambiado últimamente y que ha provocado qe joyas como esta, se queden en Asia y nunca las disfrutemos.

Si no quieres que esto vuelva a pasar, lo único que podemos hacer es comprar estas obras, valorarlas y disfrutarlas como se lo merecen.

Yo-Kai Watch llega en un momento excelente para el Nintendo 3DS, consola que desde hace mucho domina las ventas mundiales debido a su amplio catálogo, y que ahora recibe una pieza más digna de cualquier colección.

Este final de año que no tendremos un **Pokémon**, es un momento perfecto para que probemos nuevos conceptos como este, que estamos seguros, será un éxito.

Llegó el momento de bailar

Nadie se puede quedar sentado





Tanto es la fama de este título, que Ubisoft llegó a un acuerdo para realizar una versión especial de su juego, **Just Dance**, pero con estos personajes como bailarines.




▶ Una de las figuras más deseadas.


▶ Para los fans, todo un deleite.


▲ Nostalgia pura para los fanáticos.

Disney Infinity 3.0



• Compañía
Disney Interactive
• Desarrollador
Avalanche Software
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
La mejor entrega de estas figuras



La tercera es la vencida para esta serie

No vamos a parar en un buen rato de ver nuevos juegos y propuestas basados en figuras con tecnología NFC, ya Activision y LEGO mostraron sus armas, ahora es momento de que lo haga Disney.

Antes de entrar en forma a platicar de las figuras, cometemos lo más importante, el juego.

Cuando comenzó **Disney Infinity**, buscaban ofrecer una experiencia similar a las cintas de esta compañía, identificación con los personajes.

Fueron varias las series que pudimos ver, desde **Piratas del Caribe** hasta algunas películas que no podían faltar como **Monsters Inc**.

Ya para su segunda entrega, con mucho más experiencia y aprovechando las licencias de Marvel, se logró un juego mucho más interactivo, perfeccionando detalles que tal vez antes se habían pasado por alto.

Esta tercera entrega es un juego bastante sólido, en el que puedes pasar un buen rato reviviendo una de las series más grandes, **Star Wars**. Así que prepárate, porque llegó el momento de controlar la galaxia como nunca lo habías hecho antes, con tu propio ejército de figuras.

Darth Vader
El enemigo más popular

Este personaje tendrá una espectacular figura que llegará para reclutarte en el lado oscuro.


▲ Tendrás grandes peleas en cada misión.


▲Las batallas en el espacio no quedan fuera.


◀ No vas a poder parpadear.

◀ ¿Lo vas a sacar de su caja para jugar?

Necesitas conocer los movimientos de tus personajes para aprovecharlos en los combates

Lo primero que notas al comenzar a jugar, es una mejora inmensa en la movilidad del juego. Mientras antes era de lo más común que te perdieras por los ángulos de la cámara, ahora no tienes esos problemas, controlas libremente la visión y de forma automática siempre tienes el mejor ángulo para la acción.

Cuentas con varios tipos de ataques para terminar a tus enemigos, que no se limitan al uso de tu espada láser, también puedes usar "la fuerza" para dañarlos o interactuar con objetos.

Debes olvidarte de presionar un botón ochenta veces para realizar un ataque repetitivo. Las mecáncias han cambiado y ahora puedes enlazar distintos golpes para volver más emocionante y divertidos tus ataques.

No vamos a encontrar la mecánica asombrosa de obras como **Bayonetta** en el combate, pero sí debemos mencionar que en cuanto a los juegos de este estilo, es el que mejores opciones ofrece al momento de enlazar combos o bien, de planear los movimientos a realizar.

Conoce las figuras que podrás usar

Todos los personajes tienen técnicas y movimientos diversos

Yoda
El maestro no podía quedarse fuera de esta aventura.

Anakin
Con él comienzas el juego si compraste el paquete inicial.

Obi Wan
Es uno de los Jedi más populares del juego.

Ahsoka
De los pocos personajes que usan dos espadas a la vez.

La acción no se va a limitar a batallas en suelo firme, también tendremos viajes por la galaxia en las ya famosas naves de esta serie. Pasando a las figuras, son de una calidad impecable, en es sentido debemos de aplaudir la producción, ya que saben muy bien que van más allá de ser un simple juguete, para muchos serán de colección.

Tendremos varios *sets* que aparecerán a lo largo del año, que van a complementar cada uno de los capítulos que vamos a vivir en el juego. En ese sentido debemos decir que han trabajado muy bien, ya que todos los personajes van a poder interactuar sin importar si en la cronología real ya había aparecido.

▼Te esperan grandes emociones.



En ese sentido, hablando de la compatibilidad, todas las figuras anteriores que tengas de **Disney Infinity** serán compatibles con el juego, pero sólo en la modalidad de Toy Box.

También tendremos algunos niveles extra, especiales, pero para jugarlos necesitaremos los paquetes de figuras que aparecerán en el futuro.

Algunos pertenecen a películas famosas como **Tron** o **Intensamente**, con lo que cubren a todos los fans.

En una galaxia muy, muy lejana

No llores por la nostalgia, mejor disfruta de estas figuras

Leia
Increíble la figura de esta prinesa, una de las más detalladas.

Luke
Protagonista de la trilogía original, llega a esta divertida aventura.

Han Solo
Este viejo contrabandista también está en la aventura.

Chewbacca
Un genio para todo lo que tenga que ver con las naves.

Es un buen momento para comenzar tu colección de figuras Disney Infinity

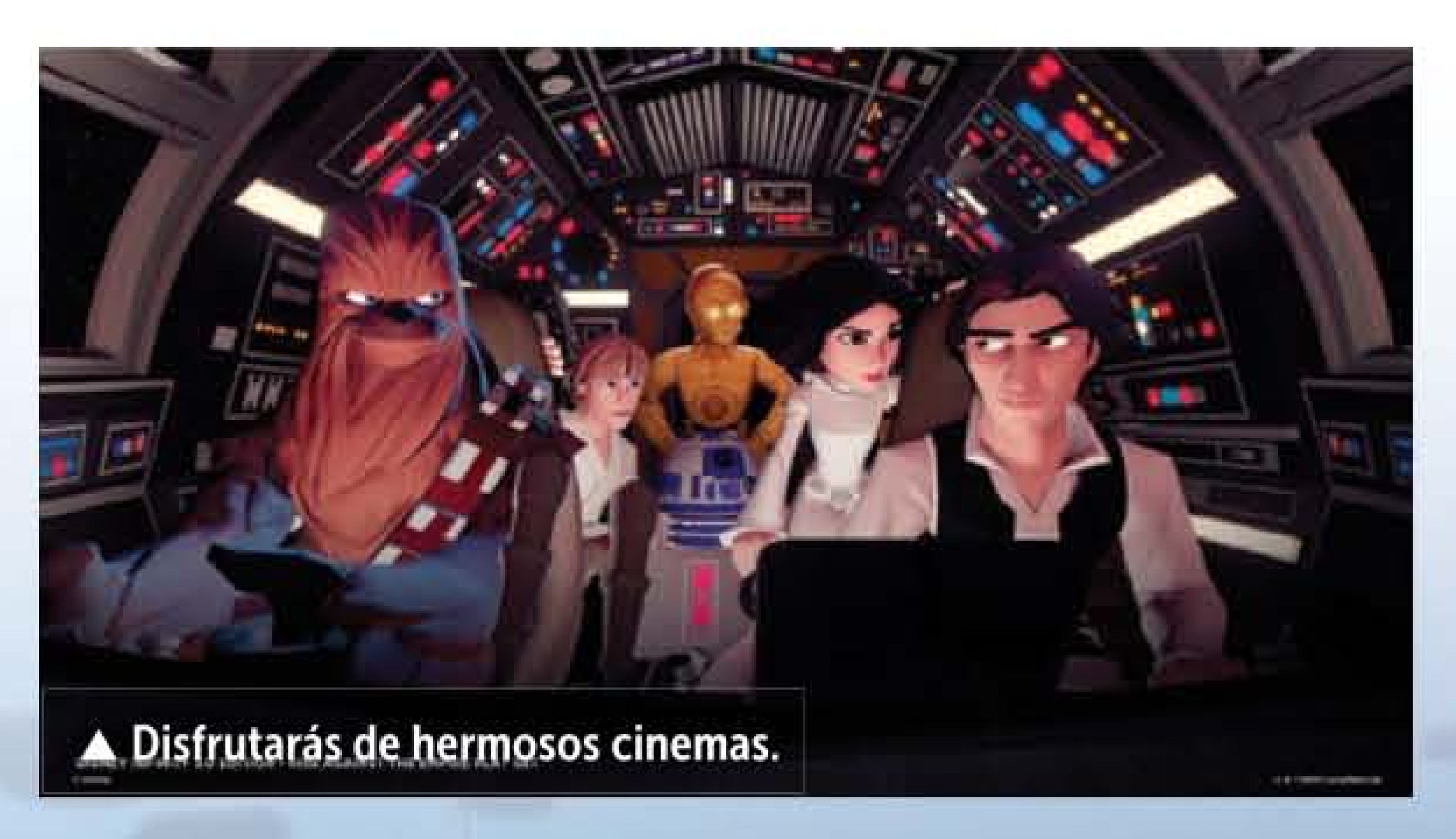
Dejando totalmente de lado las figuras, el juego es muy bueno. Han aprendido de sus errores pasados para ofrecer una extraordinaria aventura llena de acción, pero también con momentos de exploración en los que nos vamos a poder perder en grandes mundos virtuales, que para los fans de **Star Wars**, representará un sueño.

Otro punto importante, es que si lo decides, con los personajes que aparecen en la versión inicial, puedes jugar y terminar el título sin problemas, no debes preocuparte por eso, sin embargo, el encanto de estas obras, es aumentar tu colección de figuras.

Como ya lo hemos comentado, este tipo de juegos resultan bastante polémicos, debido a que no puedes jugar si no tienes una sola figura, pero por otro lado, cuando están tan bien diseñados como este, vale mucho la pena el dedicarle algunas horas e invertir en un par de figuras extras para vivir la experiencia completa que los desarrolladores tuvieron en mente.

Sin duda una gran entrega, pero con estos avances, seguramente las sorpresas no van a parar aquí y tendremos secuelas que aprovechen los avances, además de que la interacción con las figuras puede mejorar.


▲ Es como estar en la película.


▲ Disfrutarás de hermosos cinemas.

REVIEW

►¿Listo para verdadera diversión?

Mario Tennis Ultra Smash

Este fin de año en Wii U tendremos la última versión de una serie que se ha vuelto clásica en todos las consolas de Nintendo, hablamos de Mario Tennis, que llega con controles renovados, nuevos retos, pero con la misma diversión.



◀ Es momento de tomar la raqueta.

▶ Algunos ítems modifican el juego.



▼ Ubica bien a tu pareja en el campo.




▲ Busca colocar la pelota lo más alejado posible.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1-4
• Opinamos
La renovación de un clásico



Si hacemos un poco de memoria, podremos recordar que el tenis es uno de los deportes con más adaptaciones a videojuegos, al menos por parte de Nintendo en sus consolas.

Recordamos grandes juegos desde el NES hasta el Nintendo 3DS, pasando por el Virtual Boy, que es actualmente una de las versiones más raras y caras si cuentas con su caja.

¿Por qué Nintendo ha triunfado en un deporte en el que muchos otros han fracasado? Esto es debido a sus mecánicas, que se alejan de las reglas tradicionales, pero además, a su excelente movilidad, pilar sobre el que se desarrolla cualquier videojuego, en especial de este género.

Contábamos con SEGA con sus completos y profesionales **Virtua Tennis**, que de hecho llegaron a Wii, pero justamente esa seriedad y apego a las reglas fue lo que terminó con esta serie que realmente era muy buena.

Nintendo se ha enfocado no en seguir las reglas de este deporte, sino de adaptarlas y modificarlas para que logren ser divertidas y nos entreguen una experiencia que nos llame a jugar por horas, como pasa en **Mario Kart**.

La verdad es que, a pesar de que era lógico, tomando en cuenta los antecedentes, nadie se esperaba que durante la pasada E3, Nintendo anunciara un nuevo juego de **Mario Tennis** para Wii U.

Por fortuna fue una agradable sorpresa, tiene varias mejoras que ofrecernos en relación a la última de sus entregas, que fue para la portátil de Nintendo La última vez que la tuvimos en una consola casera, fue en el Nintendo GameCube, misma versión que después se adaptó a los controles de Wii.

Las mejoras van más allá del apartado gráfico, pero sí debemos mencionar que en ese sentido, es un juego que cumple, respetando el estilo de la serie, con nuevas animaciones para cada personaje en la cancha.

Tendremos grandes retos, pero lo mejor, mucha diversión jugando **Mario Tennis** con nuestros amigos, será uno de los reyes en las reuniones.


▲ Este va a ser un tiro complicado de detener.



▲ Cada punto se pelea en toda la cancha.

Cambios de poder

Aprovecha bien tus movimientos especiales

En algunas modalidades llegan algunos hongos que incrementan tu tamaño en los partidos.



Cuando tu tamaño se incremente, aprovecha para mandar todos los disparos de poder que puedas para sacar de control a tus oponentes, en dichos momentos eres el que marca el ritmo de los encuentros. Tu compañero también debe presionar a los rivales subiendo a la red.

Demuestra que tienes lo necesario para ser el campeón del deporte blanco

Como es normal, tendrá varias opciones de juego. Las clásicas serán para un jugador, compitiendo en diversas copas que aumentarán la dificultad de acuerdo a los avances que tengas.

Es muy divertido el avanzar y ganar las distintas copas con todos los personajes, pero sin duda lo que nos mantendrá pegados por horas a los controles, es el multijugador.

Puedes jugar en modo *singles*, es decir, dos jugadores compitiendo, pero también puedes hacerlo en parejas, que es cuando el juego toma su nivel más alto en cuanto diversión y estrategia por todas las situaciones que pueden ocurrir en la cancha, que debes creernos, son muy curiosas.

Todo esto es de forma local, que consideramos la mejor forma en que se puede disfrutar un título de este estilo, debido al constante diálogo que debemos tener con nuestro compañero de cancha. Las instrucciones no dejan de llegar en todo momento, incluso cuando un juego se pone difícil, es mediante una buena comunicación que se puede resolver.

Desde el Nintendo 64 se han agregado algunas combinaciones que se mantienen al momento de golpear la pelota, pero también se han agregado algunas nuevas para momentos en los que la pelota se eleve demasiado, renovando la experiencia.



▶ El apartado gráfico ha mejorado mucho.

◀ Sigue siendo el personaje principal.

▶ Estos tiros serán la nueva técnica ofensiva.

Los movimientos básicos del tenis se han adaptado de forma correcta y simple de ejecutar. Puedes pegarle a la pelota con cualquier parte de la red en la raqueta, logrando con esto cambiar la dirección de la pelota en el último segundo antes de tirar. Debes practicarlo bastante es clave.

Por otro lado, si combinas los botones, puedes lograr tiros especiales, como elevar la pelota o bien, buscar colocarla cerca de la red cuando tus oponentes se encuentran esperando un tiro con potencia al final de su área.

Para esta nueva entrega, se ha implementado el Jumpshot, que no es otra cosa más que un movimiento con mayor potencia que además, te permite llegar a pelotas muy elevadas, de esas que en ocasiones parecen imposibles.

Tu personaje saltará y golpeará con gran fuerza la bola, momento que debes aprovechar para sacar ventaja al caer en caso de logren regresar la bola a tu cancha, claro, de lo contrario, obtendrás puntos fáciles.

Pasando a la movilidad, se siente muy similar a la versión de GameCube, lo cual no significa que sea un punto negativo, de hecho es lo que hubiéramos esperado que ocurriera.

Todos los personajes comparten los mismos movimientos y acciones, en eso no vamos a encontrar diferencias, pero sí ocurre en la forma en cómo las ejecutan, además de que el peso de cada personaje influye en su potencia o en la velocidad.

Supongamos que estás jugando con **Bowser**, tendrás disparos sumamente potentes y colocados, pero perderás un poco en cuanto a la velocidad, lo que quiere decir que una pelota larga representaría la muerte para ti.

Trata de mantener un equilibrio en tu equipo cuando jueguen en dobles

La primera entrega
El nacimiento en el NES



Una versión divertida, aunque no utilizaban aún a los personajes de Nintendo como jugadores.

No pierdas de vista la acción

Aprende a usar los distintos ángulos de cámara



Paciencia
Espera hasta el último momento para poder devolver la pelota.

Control Pro
La opción si quieres jugar con tres amigos más en la modalidad dobles.

Ángulo correcto
En el GamePad siempre verás la acción en la mejor toma posible.



A pesar de que **Wii Sports** fue un éxito, mucha gente se quejaba de que en la versión de **Mario Tennis** para Wii, se siguiera el mismo esquema de control, preferían el tradicional.

Nintendo al parecer escuchó a sus fans y en esta adaptación para Wii U no contaremos con controles de movimiento para jugar. Utilizaremos el Pro y el GamePad.

Esto representa un alivio para los que gustan del estilo clásico al jugar, sobre todo este tipo de obras en las que la precisión lo es todo.

Con el Control Pro, las diferencias no son realmente muchas, puedes ejecutar todas las técnicas sin mayor problema, pero en el GamePad tendrás una ventaja adicional, que es la pantalla. No significa que en ella puedas marcar algunas jugadas, no, simplemente tendrás otro ángulo de visión.

Por alguna razón cuando tenemos el saque y jugamos en la parte baja de la cancha, tenemos una ventaja, pero no ocurre lo mismo si lo hacemos en la parte superior. Tal vez sea simplemente un aspecto mental, pero así pasa, por fortuna si jugamos con el GamePad, esto ya no será un pretexto, debido a que nos dará siempre la toma trasera de nuestro personaje.

De este modo nosotros decidimos si seguimos jugando de este modo todo el partido o si sólo lo hacemos durante el saque y después pasamos a la versión completa de la pantalla.

Es un pequeño detalle pero que todos agradecemos al momento de decidir partidos importantes, la cámara es un factor clave.

▼ Una vista general de uno de los estadios.





► Acostumbrado a crecer para ganar.

▼ Tus reflejos serán clave para ganar.





▲ No desperdicies tu tiempo al ser gigante.



▲ Aunque rapte a la princesa, siempre lo invitan a torneos.

Muchos personajes harán su debut en este juego, agregando variedad a los partidos, pero insistimos, es un juego que por las competencias con los amigos vale mucho la pena.

Llegará en la fecha en que estaba planeado el lanzamiento de Star Fox Zero, por lo que muchos lo toman como un plan de emergencia, pero no es así, tiene todo lo necesario para soportar las ventas de temporada.

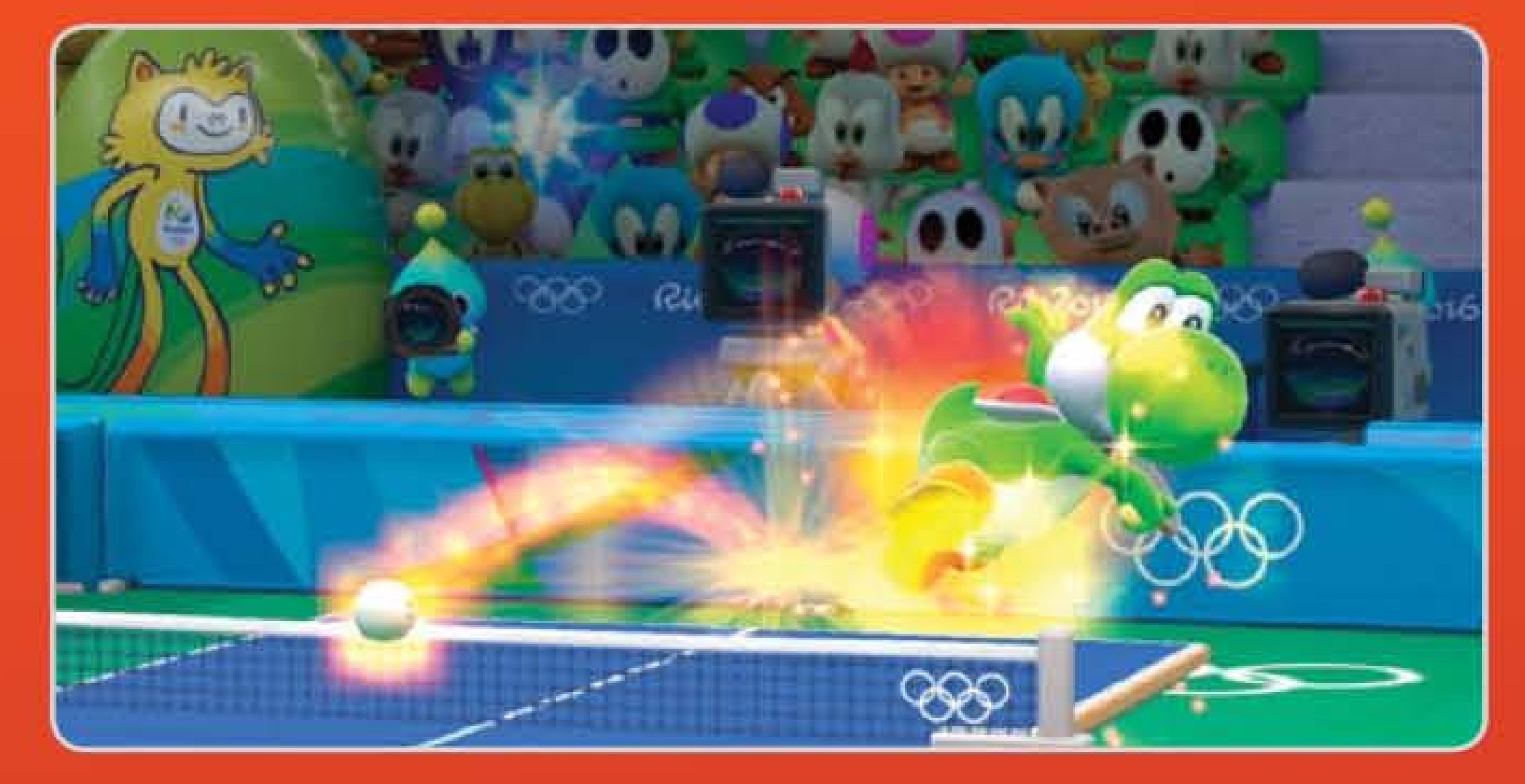
Si bien en esta ocasión no reinventa la fórmula que crearon hace casi dos décadas en el Nintendo 64, si la termina de pulir, agregando detalles y elementos que vuelven mucho más equlibrados los encuentros.

No es justamente un título del tipo *party*, pero al igual que cualquiera de minijuegos, no puede faltar en tus reuniones con amigos.

Una vez que comienzas a jugarlo comprendes todas las posibilidades que tienes dentro de la cancha, lo que no significa que las domines de inmediato. Es un proceso mediante el cual vas aprendiendo ciertas jugadas y terminas por volverte un experto. Tal vez un modo de juego en línea no hubiera estado mal, pero tampoco es vital para poder disfrutarlo. Sin duda debe estar en tu carta a Santa Claus este fin de año, es una opción increíble para Wii U.

Partido olímpico

Este deporte estará en Río 2016



Como parte de las actividades del nuevo juego de Mario & Sonic, tendremos también partidos de tenis.

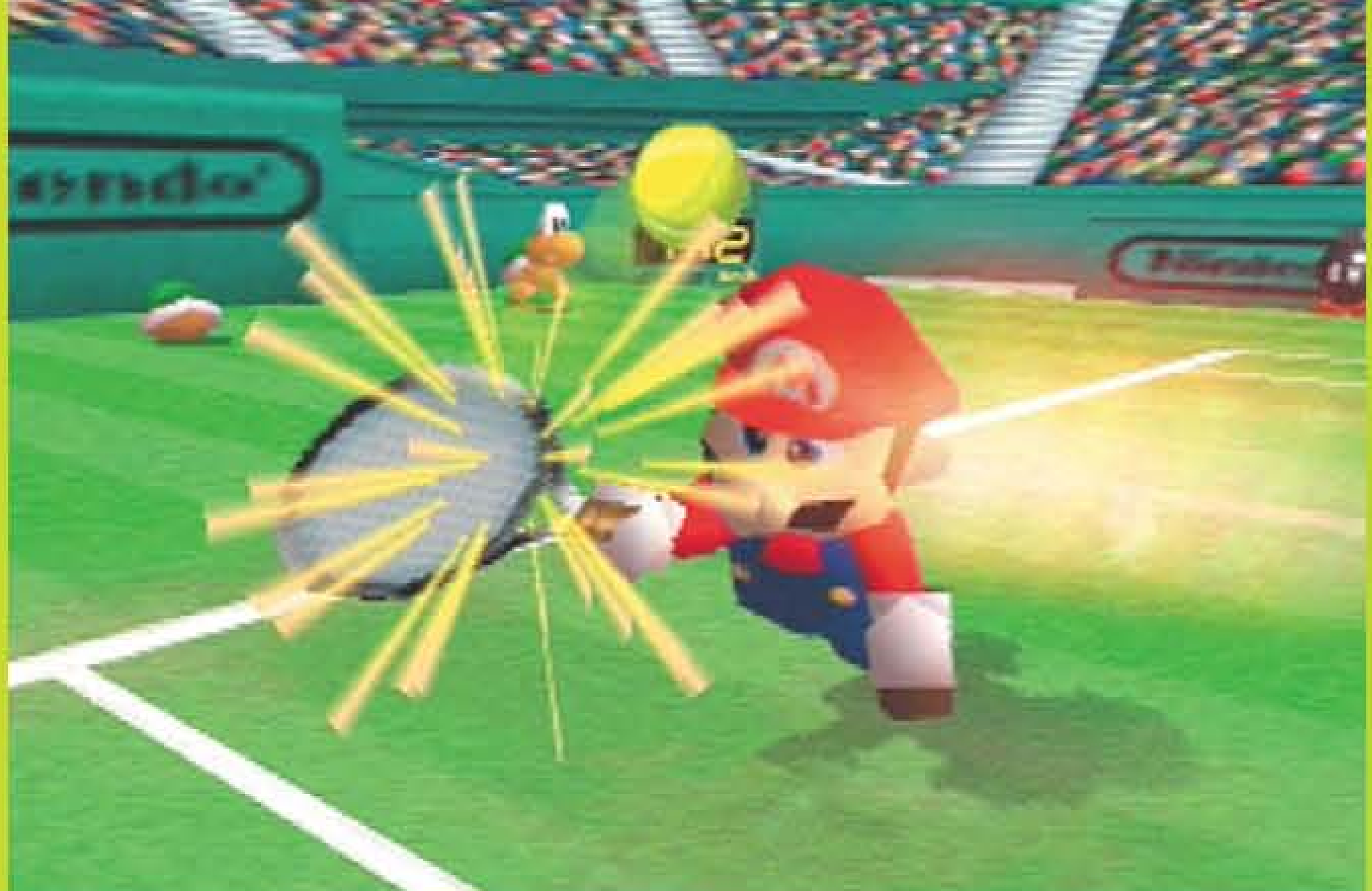


◀ Una toma abierta del campo de juego.

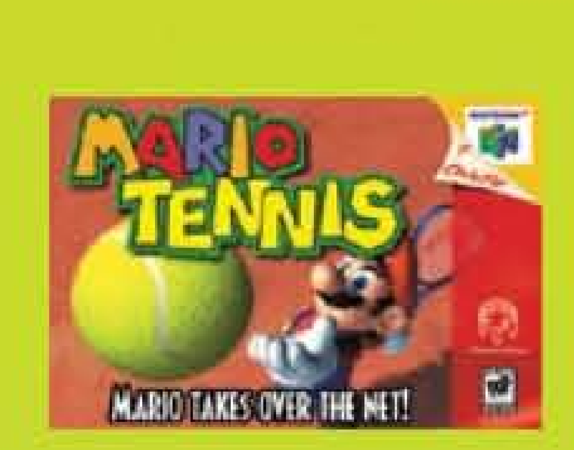
▶ Vestida para la ocasión.

▼ Un disparo con gran potencia.





▲ Una salvada dramática.



Mario Tennis

El comienzo de la verdadera revolución

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Año
2000
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Todo un clásico

EVERYONE E ESRB

Fue justamente con esta versión que comenzó el fenómeno de esta franquicia. Al igual que había ocurrido con el golf, Nintendo llenaba de luz, color y diversión un deporte que no necesariamente es emocionante.

Gracias al gran control del Nintendo 64 y a su *Stick*, la movilidad y la colocación de los disparos fueron perfectos, todo un deleite para los fans de la marca.

No podían faltar los personajes más famosos para esta competencia, como **Mario**, **Luigi**, **Donkey Kong** y **Peach** pero también hay otros que no han vuelto a aparecer y sí extrañamos mucho, como es el caso de **Donkey Kong Jr.**, un jugador que no hemos vuelto a ver en títulos deportivos ni de otros géneros. Una joya que aún en estos días, sigue dando horas de emociones.

Llegó a la eShop
Está disponble para Wii U

Si no lo conoces, puedes descargarlo por un súper precio en la eShop de Wii U.





▶ El clásico de los hermanos menos populares.

▼ En momentos perderás la bola de vista.





▲ Dinamita pura con Donkey Kong.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Año
2002
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Una locura total



Mario Power Tennis

Diversión total para cuatro jugadores

Uno de los títulos que más disfrutamos en Club Nintendo cuando salió al mercado. Sólo se necesitaban cuatro controles para perderse en el tiempo jugando esta maravilla de Nintendo.

Una de las principales características de este juego fue el haber agregado los tiros especiales para cada jugador, variando el estilo y la técnica.

Estos movimientos no sólo eran ofensivos, también te servían para salvar las pelotas a las que por nada del mundo ibas a llegar.

Todo esto agregaba una gran estrategia al juego, ya que podías ver las raquetas de tus compañeros o rivales brillar cuando ya podían ejecutar este tipo de disparos, lo que te obligaba a buscar que lo usarán para defender y no para atacar, todo un juego de ajedrez.

Posteriormente y gracias a su éxito en el Nintendo GameCube,apareció una adaptación en Wii, que como ya comentamos, permitía usar el Wiimote al estilo de **Wii Sports**, de modo que con solo agitarlo, podías devolver las pelotas a tus rivales.

No importa qué version sea la que juegues, simplemente debes conocerlo y disfrutarlo con tus amigos, no van a querer quitar el disco.



◀ Las canchas recibieron cambios.



▲ Se agregaron muchos modos de juego.



◀ Un buen modo para entrenar.

Mario Tennis Open

Una excelente forma de retar en todas partes



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Año
2012
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Divertido y desafiante



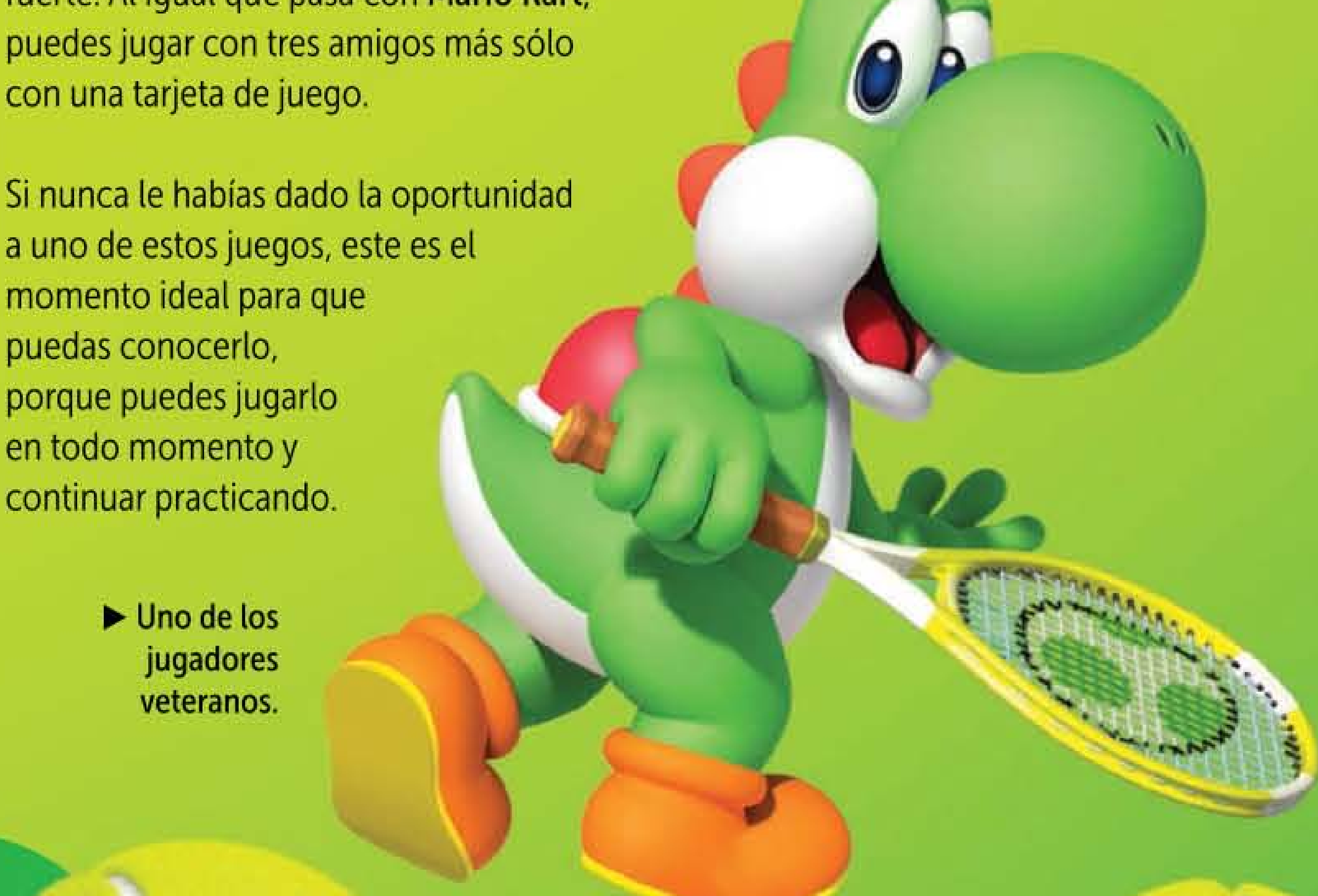
Definitivamente la versión para Virtual Boy no fue del todo portátil, y la de Game Boy Color no tuvo la popularidad esperada, por lo que es hasta ahora en Nintendo 3DS que despega esta serie en portátiles.

La versión para Nintendo 3DS triunfa gracias al poder de la consola y claro, al Slide Pad, que permite movimientos mucho más exactos, lo que con un Pad tradicional, causa varios problemas.

Se mantiene el estilo de las últimas entregas, con varios modos de juego en solitario y multijugador.

Este último punto es sin duda el más fuerte. Al igual que pasa con **Mario Kart**, puedes jugar con tres amigos más sólo con una tarjeta de juego.

Si nunca le habías dado la oportunidad a uno de estos juegos, este es el momento ideal para que puedas conocerlo, porque puedes jugarlo en todo momento y continuar practicando.



▶ Uno de los jugadores veteranos.

▼ Una pareja sorprendente.

Shovel Knight: Plague of Shadows!

Revive la aventura con un nuevo personaje

• Compañía
Yacht Club Games
• Desarrollador
Yacht Club Games
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
El camino que debe tomar un DLC



No tiene mucho que nuestro 3DS y Wii U se llenaron de vida, recordando viejos tiempos en un viaje épico con **Shovel Knight**. Un juego que vimos como un bálsamo, nos hizo recordar viejas glorias debido a su particular estilo gráfico y musical, muy semejante a lo que jugamos en NES. Pues bien, si pensaste que todo se había terminado y que esta joya ya no tendría más qué ofrecernos, estabas en un gran error, porque la gente de Yacht Club Games nos ha adelantado la Navidad y como regalo tendremos el DLC **Shovel Knight** DLC: **Plague of Shadows**.

Esto va más allá de un simple DLC donde normalmente se agregarían un par de misiones. No ocurre así en este juego. Nos encontramos con un título que si bien no es totalmente nuevo, tiene la magia para hacernos sentir como si así lo fuera. En esta aventura acompañáremos a **Plague**, quien cuenta con habilidades diferentes a las que tuvimos con **Shovel Knight.**

Una de las más notorias es su salto, el cual es mayor y te permitirá llegar a lugares altos con facilidad, pero debes practicar mucho para poder dominar el ritmo correcto para conseguirlo.

▲ Calcual bien tus movimientos.

▲ Puedes usar tu salto como un ataque.

▲ Lo seguiremos viendo en la historia.

Además de la nueva aventura, se han agregado nuevos retos que superar

La manera en como ataca es a base de pócimas y bombas, lo cual es totalmente opuesto a lo que vimos con **Shovel Knight**, que tenía una manera directa de resolver sus problemas.

Lo mismo pasa con el dinero que reúnas. Tendrás oportunidad de mejorar a tu personaje, aumentar ciertas características a lo largo de la jornada, pero además del pago, requieres de materiales especiales que encuentras en los niveles, por lo cual tendrás que repetir algunos.

En cuanto a la dificultad, veremos que se mantiene por el mismo nivel, sin embargo, gracias a las características propias del personaje, en algunos casos ciertas misiones nos serán más fáciles e incluso no sentiremos esa presión de lograrlo a la primera y de forma perfecta, pero todo dependerá de acostumbrarte a los nuevos movimientos y que tan bien los puedas llegar a ejecutar, que como ya comentamos, es cuestión de práctica. Para esto re recomendamos cambiar la configuración de los botones, acomódalos a tu gusto.



▲ Uno de los grandes héroes del juego.



Para consolas
Edición física

Como todos lo soñamos, tendremos una edición en formato tradicional de este juego, que seguramente, al momento de leer esto, debes estar disfrutando.



▶ ¿A qué juego te recuerda este mapa?



▼ Tus movimientos cambian en la nieve.



▲ Enfrentarás a tus amigos... no lo tomarán bien.

Vas a perder muchas vidas, te lo aseguramos, pero debes mantener la paciencia y continuar



▲ No creemos que sea fácil derrotarla una vez más.

Para todos aquellos que ya jugaron **Shovel Knight**, jugar este DLC será algo especial, ya que en varios lugares y niveles podremos encontrar ciertas referencias al juego anterior, enriqueciendo la experiencia de juego.

Shovel Knight DLC: Plague of Shadows rompe con el esquema que se tenía de un DLC, ofreciendo más de lo que normalmente nos tienen acostumbrados.

Es de reconocer el trabajo hecho, ya que se nota el cariño con el que se hizo, no traicionando el estilo que ya se creó, más bien, esta aventura viene a reforzarlo.

Al completar este DLC se cierra por completo la historia y veras desde otro punto de vista aquello que creíste real en **Shovel Knight**. Un regalo (literalmente ya que el DLC es gratis) que no puedes dejar pasar.

Tendremos que esperar para saber qué otros DLC (ya están confirmados) nos van a ofrecer en los póximos meses, porque este ha dejado el listón muy alto para los mismos desarrolladores, es simplemente perfecto.

amiibo
Se une a la moda NFC

En el futuro, tendremos un amiibo de **Shovel Knight** que nos permitirá jugar diversas opciones en los juegos programados para Nintendo.



▶ Un mundo lleno de posibilidades.

Xenoblade Chronicles X

¿Podrá superar la gran historia que vivimos con Shulk?

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Monolith Soft
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
La inmensidad te espera en este juego



Wii en su última etapa de vida se despidió de manera perfecta, dejando una tercia de juegos que pasaron a la historia dentro del género RPG, el cual siempre ha sido de culto dentro del mundo de los videojuegos. **Pandora's Tower**, **The Last Story** y **Xenoblade Chronicles** engalanaron nuestras consolas, siendo justamente este último al que se le puede considerar como el mejor RPG de la generación anterior y posiblemente que hayamos visto desde hace muchos años. Música, historia, diseño de personajes, sistema de juego, todo fue desarrollado con tal cuidado que de inmediato se catapultó a lo más alto, a ese sitio destinado sólo para las grandes obras, como **Chrono Trigger**, **Final Fantasy VI** o **Tales**. Así de grande, en todo sentido, fue la maravillosa obra que Monolith Soft desarrolló para Wii, un regalo para todos los jugadores.



No vas a querer salir de este mundo, en el que la fanatasía nos alegra la vida desde el primer minuto

Afortunadamente no tuvimos que esperar mucho tiempo para que se anunciara un nuevo título, y es así como **Xenoblade Chronicles X** y todo su mundo de exploración nos espera para iniciar una nueva aventura, la cual, podemos asegurar que será la más grande de este año.

Prepárate porque de algo estamos seguros, **Xenoblade Chronicles X** es el tipo de juego que marca generaciones y vidas. En Japón apareció a comienzos de este año, logrando excelentes comentarios en todos los medios de dicho país.

En América tendrá una gran responsabilidad, ser el título fuerte para cerrar lo que ha sido un año extraordinario para la consola. Tras el cambio de fecha para **Star Fox Zero**, se volvió la carta fuerte, y a pesar de que en estos tiempos actuales el género RPG no es uno de los más populares, consideramos que tiene todo, no sólo para pelear en números contra cualquier juego, sino para disputar el premio al mejor juego del año, el cual puede ganar sin ningún tipo de problema. Prepárate para una aventura que difícilmente olvidarás, que te va a enamorar al instante.

▶El menú para las batallas es muy complejo.



▼No tendrás tiempo para dudar.




▲ Una postál para el corazón.

Grandeza RPG

Uno de los mejores juegos que vimos en Wii, el RPG más exitoso en la última década.



Como todos sabemos un juego que se digne de ser RPG debe contener una historia épica, pues bien, **Xenoblade Chronicles X** no se queda atrás en este aspecto. La historia inicia en el planeta Miza, donde la civilización humana se encuentra debido a una guerra que libran contra algunas civilizaciones alienígenas.

Desde aquí la supervivencia es vital ya que tendremos que acostumbrarnos a todo lo que contiene este nuevo hogar.

Dentro de este mundo podremos encontrar distintos tipos de ambientes, volcanes, zonas de nieve, altas montañas, ríos, una geología exquisita.

En este juego, tendrás la opción de poder crear a tu personaje inicial, con la oportunidad de modificarlo en determinada parte del juego, al completar ciertas misiones.

A muchas personas no les agrada la idea de crear un personaje para estas obras, prefieren tener un protagonista desde el comienzo, pero tener la oportunidad de crear a nuestro héroe, también tiene un toque muy especial, ya que el vínculo que se logra es más fuerte, además de ser único.

Pasando a las cuestiones técnicas de la creación del personaje, tenemos muchas herramientas.

Podremos modificar un rostro general en todos sus elementos, desde el tipo de ojos hasta el color del cabello.

Pero no todo queda ahí, también el cuerpo podremos cambiarlo, al igual que la tonalidad de la piel, así que no te podrás quejar por las herramientas que se han incluído, ya que te permiten generar al personaje justo como lo imaginas en tu mente.

Tenía mucho tiempo que no veíamos un editor tan completo para este fin, por lo regular sólo puedes modificar pequeños elementos ya establecidos, por eso se agradecen este tipo de detalles que complementan la experiencia.

El uso del GamePad será importanta

Disfrutarás de un *gameplay* dinámico gracias al control



Mapa
Puedes controlar el punto de visión de tu radar gracias a estas herramientas.

Cambios
Realiza las modificaciones que creas necesarias en tu equipo.

Planea
En el mapa puedes planear mejor tus estrategias de combate.

Exactitud
Siempre tendrás disponible tu ubicación en el mapa.

Controla
Lleva un registro de todos los objetivos que estás desarrollando.

▲¿Tendremos amiibo de los nuevos personajes?

Sin duda un punto de desarrollo que caracteriza a **Xenoblade** y que merece mención, son las dimensiones de los mapas y el detalle que estos tienen.

Si jugaste la versión anterior, pudiste darte cuenta que los escenarios eran enormes, pues bien, se promete que para esta entrega serán cinco veces más grandes, lo que nos mantendrá explorando por horas, situación que nos alegra bastante después de lo que vimos en la entrega enterior.

Pocas veces hemos visto mundos tan amplios, llenos de lagos, montañas, grandes áreas de vegetación, por muy lejos que se puedan observar, podrás volar y llegar a cualquier lado que decidas caminar o volar.

Los recursos de Wii U son explotados de muy buena forma, dejando ver paisajes artísticos, que son muy atractivos para la exploración. La cantidad de posibilidades que esto te da es casi interminable.

El sentimiento de libertad es abrumador, no recordamos otro juego que nos ofrezca tantas posibilidades dentro de este género. No existen los límites para lo que puedes lograr o visitar en el mapa. todos los puntos los puedes alcanzar.

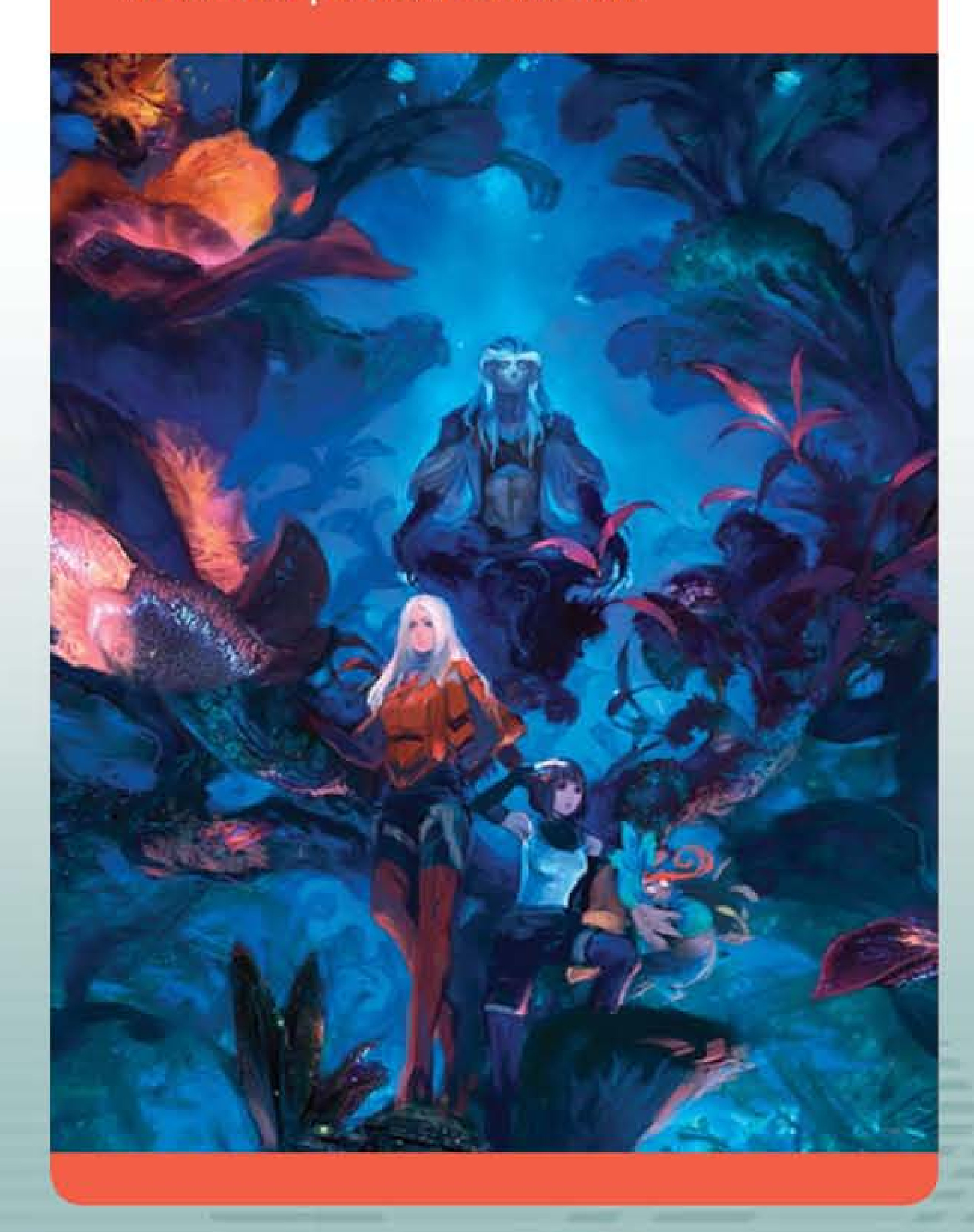
El juego está acompañado por una banda sonora que va al nivel de los paisajes, logrando cautivarte a cada paso que das en un mundo que parece sacado de una película.

Debes estar preparado para viajar a un planeta sin igual, que te pedirá muchas horas de juego, pero que en cada una de ellas, te hará sentir en tu casa.

Todo lo que necesitas lo encontrarás en la pantalla de tu GamePad

A la altura del juego

El arte utilizado para este título es sublime, verdaderas piezas de colección.



Conoce a los Dolls
Gigantes de acero a tus órdenes

Robot
Cuentas con un gran arsenal para enfrentar todos los peligros.

Vehículo
Las distancias no representan problemas.

Encontrarás muchas criaturas en este mundo, no todas las podrás enfrentar desde un inicio


▲Es mejor dejarlos tranquilos.


▲ Un paseo aclara las ideas.

¿Cómo recorrer todos estos mundos de manera sencilla y que no nos quite tanto tiempo? Si estabas pensando en que tal vez podrías tocar tu ocarina y llamar a **Epona** estás equivocado.

Para esta ocasión tenemos una nueva ayuda, los Dolls. Robots gigantes que nos ayudarán a llegar de manera más cómoda, rápida y segura a lugares poco accesibles.

A lo largo de nuestra aventura podremos modificarlos, actualizarlos para cumplir nuestros objetivos y claro, defendernos de los peligros.

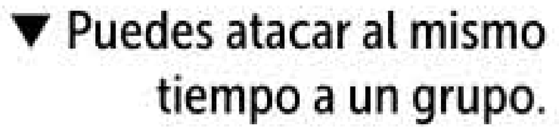
Su diseño es fantástico, futurista, lo cual contrasta mucho con los paisajes naturales, es una combinación que tienes que ver en movimiento, es perfecta la manera en que estos elementos en pantalla se combinan

Más allá de la utilidad y sus funciones, el apartado visual es algo que podrías observar por horas.

Podemos afirmar sin exagerar, que en ese sentido, es uno de los juegos que más y mejor han explotado el potencial técnico de la consola, para brindarnos escenarios que no vas a creer, que te quedarás contemplando por largos periodos de tiempo, intentando capturarlos para siempre en tus recuerdos. Por momentos quedarás atrapado en ese mundo.



◀ Criatruas que nunca creíste conocer.



▼ Puedes atacar al mismo tiempo a un grupo.



▲ También hay sitio para la modernidad.



El sistema de batalla no varía mucho a lo que pudimos jugar en **Xenoblade Chronicles**. Mantiene su estilo dinámico, el cual no depende de turnos para atacar o defender.

Las batallas están llenas de acción, el hecho de que puedas moverte durante el combate hace que la toma de decisiones sea vital, por lo que la estrategia debe ser bien pensada antes de entrar en batalla.

Conocer las habilidades de tus personajes será una de las tareas principales que deberás tomar en cuenta si deseas tener éxito en tus misiones. Este detalle de dinamismo en las batallas permite que cuando queramos subir de nivel a nuestros personajes, no sea tan molesto o aburrido, ya que cada batalla te mantendrá siempre atento.

Si bien es cierto que sólo podrás controlar a un personaje de tu *party*, tendrás poder sobre los otros dos personajes de manera parcial es decir, podrás indicar con una orden que ataquen a un solo enemigo. Pero no vas a decidir cuáles serán los movimientos que van a utilizar, ese aspecto será completamente controlado por el personaje, pero no te preocupes, siempre usan las mejores técnicas en el momento correcto.



Los nuevos héroes
Tendrás un equipo muy variado en la aventura



Lin
Una experta en el uso de armas de poder.

Irina
Fue miembro de un gran escuadrón en la Tierra.

Doug
Un genio de la estrategia y de la ingeniería.

Sylph
Será de gran apoyo durante las batallas.

Lao
Tiene muchos secretos por descubrir.

Maurice
No pelea, pero tiene una función especial.

Elma
La protagonista principal de la historia del juego.

Vandham
Un comandante cuyo caracter no te gustará.

Capitán
La autoridad tiene un rostro en este juego.

Gwin
Sigue las órdenes de Irina y de **Elma** en combate.

▲Los cinemas son espectaculares.

Cada batalla que tengas en el juego te hará disfrutar más de tu tiempo al lado de estos personajes

Xenoblade Chronicles X se apunta para ser lo que su antecesor hace algunos años, y eso es, ser el mejor RPG de esta generación.

En algún momento de nuestras vidas como videojugadores, hace años, en el NES o SNES llegamos a imaginar que ojalá en el futuro, gracias a la tecnología, pudiéramos cruzar esas montañas que veíamos a lo lejos en nuestros juegos, soñamos con conquistar y explorar un mundo entero, lleno de paisajes que parecieran sacados de una galaxia lejana.

Pues bien, hoy es posible, la gente de Monolith Soft ha hecho realidad ese sueño, y estamos seguros de que sin duda superará las expectativas que todos tenemos. No queda más que abrir los ojos, jugar, y vivir dentro de ese sueño, uno maravilloso.

Debemos olvidarnos de las comparaciones, no sólo con la entrega que vivimos en Wii y New Nintendo 3DS, sino con cualquier otro RPG.

Todos sabemos que obras como esta tienen una presión sobre sus hombros, que las obliga a ser mejores que las anteriores, pero no juegues pensando en eso, aleja de tu mente cifras, datos y todo lo que esté ajeno a la historia. Lo que conocerás en esta obra es diferente y en este momento asegurar o no que es mejor que cualquier otro RPG sería no arriesgado, porque bien puede serlo sin problema, sino una falta de respeto para el juego, ya que se debe de jugar con el único propósito de realizar un viaje a una galaxia y a un futuro lejano en el que no importa nada más que pasar un buen momento y guardarlo en tus memorias como videojugador para toda la vida.

▼ Un simpático elemento.



Un gran ayudante
Tatsu siempre te acompañará

Te sigue a todas partes,con lo necesario para que puedas seguir después de enfrentar una batalla, sin duda un amigo más en el juego.

GALERÍA

Comienza un nuevo torneo con los amigos para demostrar quién es el mejor en la cancha, pero algo es seguro, con este juego, todos ganan en diversión.



▲ El nuevo movimiento especial permite golpear la pelota mientras saltamos.



▲Intenta siempre invertir la trayectoria de la pelota.

► Puedes llegar a todas las pelotas, todo dependerá de tus reflejos al momento de buscar devolverla.

Cada personaje tiene diferentes habilidades que debes aprovechar



► Toda una experta con la raqueta desde el Nintendo 64.

Puedes usar a tu amiibo para lograr una excelente pareja en los partidos con tus amigos



▲ Los partidos dobles son los más interesantes y divertidos.

▶ Muchos la esperaban en Super Smash Bros., pero sólo llegó al partido de tenis.

Algunos personajes no podían quedarse fuera del juego

►Extrañaremos su especial para regresar la pelota en momentos de tensión en los partidos.

MARIO TENNIS ULTRA SMASH

▼ La potencia es su sello.



▶ Literalmente, es una máquina dentro de el terreno de juego.



Nuevos personajes se unen a la plantilla de esta gran título

► Algo nos dice que habrá una nueva favorita dentro del juego.





▶Aunque pequeña, tiene técnicas que dificultan jugar contra estas hadas.

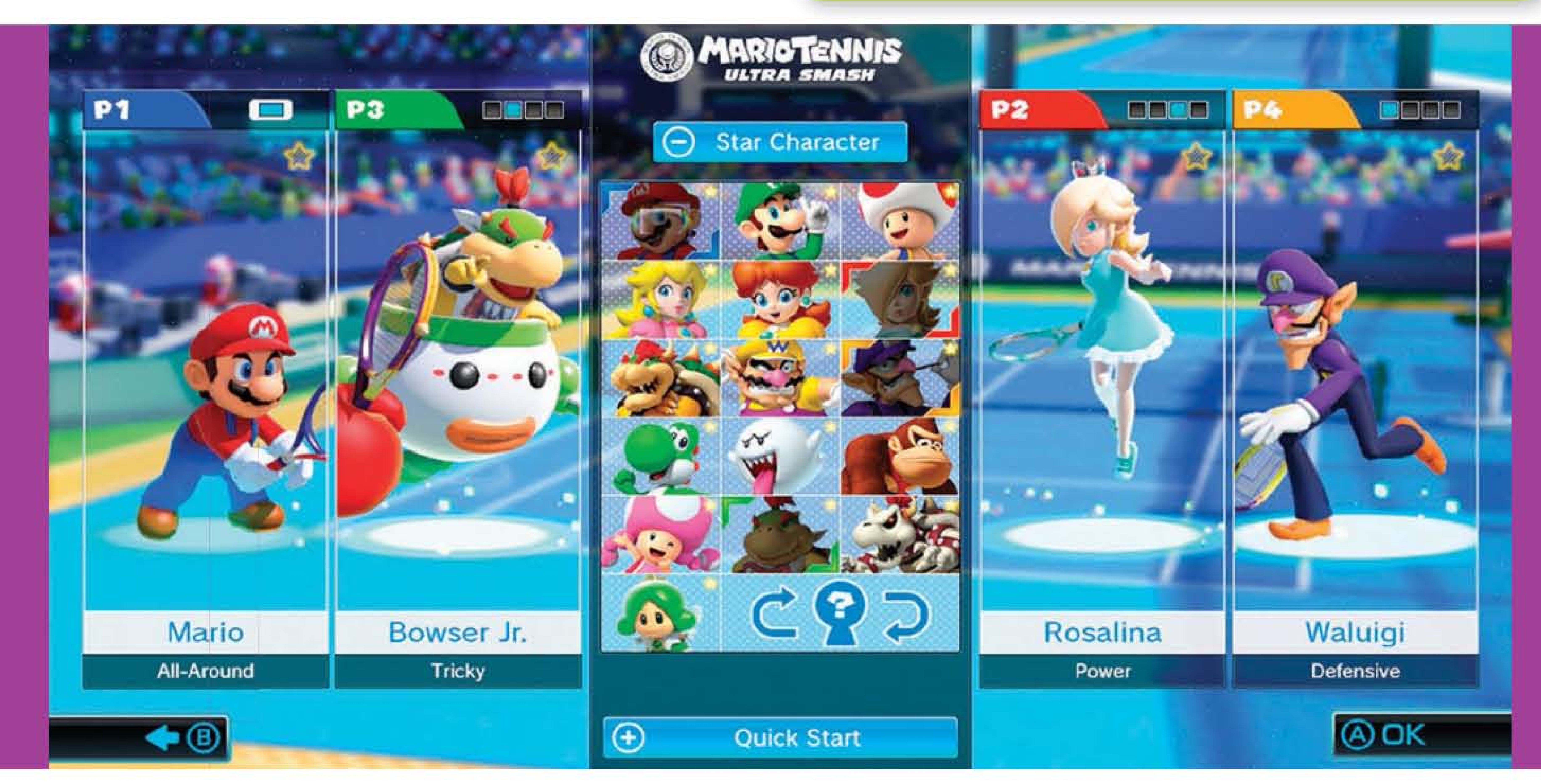


▼ ¿Extrañan a destello?

Press Ⓐ to skip replay.



▶ Aumentar tu tamaño te dará ventajas que no debes dejar pasar por nada.



▲ Piensa bien al momento de decidir personaje.

► Después de su gran aparición en **Captain Toad**, debía estar en este juego.

Lo mejor de este título es disfrutarlo con tres amigos más al mismo tiempo



▼ Solo contra el mundo entero.

Devil's Third

Una opción más que llega en exclusiva a Wii U

La polémica que ha rodeado a este juego desde su lanzamiento es bastante. Una versión previa provocó que en Europa le llovieran malas críticas, pero al mismo tiempo, en Japón, se agotaba.

Es una apuesta compleja, que si bien no ha reinventado nada, ofrece diversión y mucha acción, elementos que a veces se extrañan en juegos que intentan apegarse a un argumento maduro como este.

El juego es desarrollado por Valhalla Games, pero detrás de todo se encuentra una personalidad que dejara a Tecmo Koei hace tiempo, Tomonobu Itagaki, quien entre muchos otros proyectos, fue el responsable de la nueva serie de **Ninja Gaiden** y de los grandes **Dead or Alive**.

Quería ofrecer una obra llena de movimientos que dieran la impresión de estar observando una película de acción y lo ha logrado.

Desde el primer minuto parece que estamos ante una cinta de esas en las que el protagonista lo puede todo y jamás va a salir lesionado.

Puedes usar una gran variedad de armas para terminar con tus enemigos, tu personaje es la última opción de la humanidad para acabar con una temible organización, pero a diferencia de las películas, sí que pueden dañarte y lo van a hacer. La dificultad del juego es elevada en ciertos momentos

En un incio el juego tuvo problemas de distribución, pero al final fue Nintendo quien lo publicó

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Valhalla Games
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Un juego que cumple en su género

MATURE 17+ M ESRB



▲Te contarán el argumento en cinemas.


▲Contarás con un gran arsenal.



▲ En la pantalla podrás ver tus estadísticas.

Si bien el juego se soporta en las bases de **Ninja Gaiden**, el sistema de batalla es totalmente nuevo. Puedes correr usando una katana para al final rematar con armas de fuego, una granada o incluso tus puños.

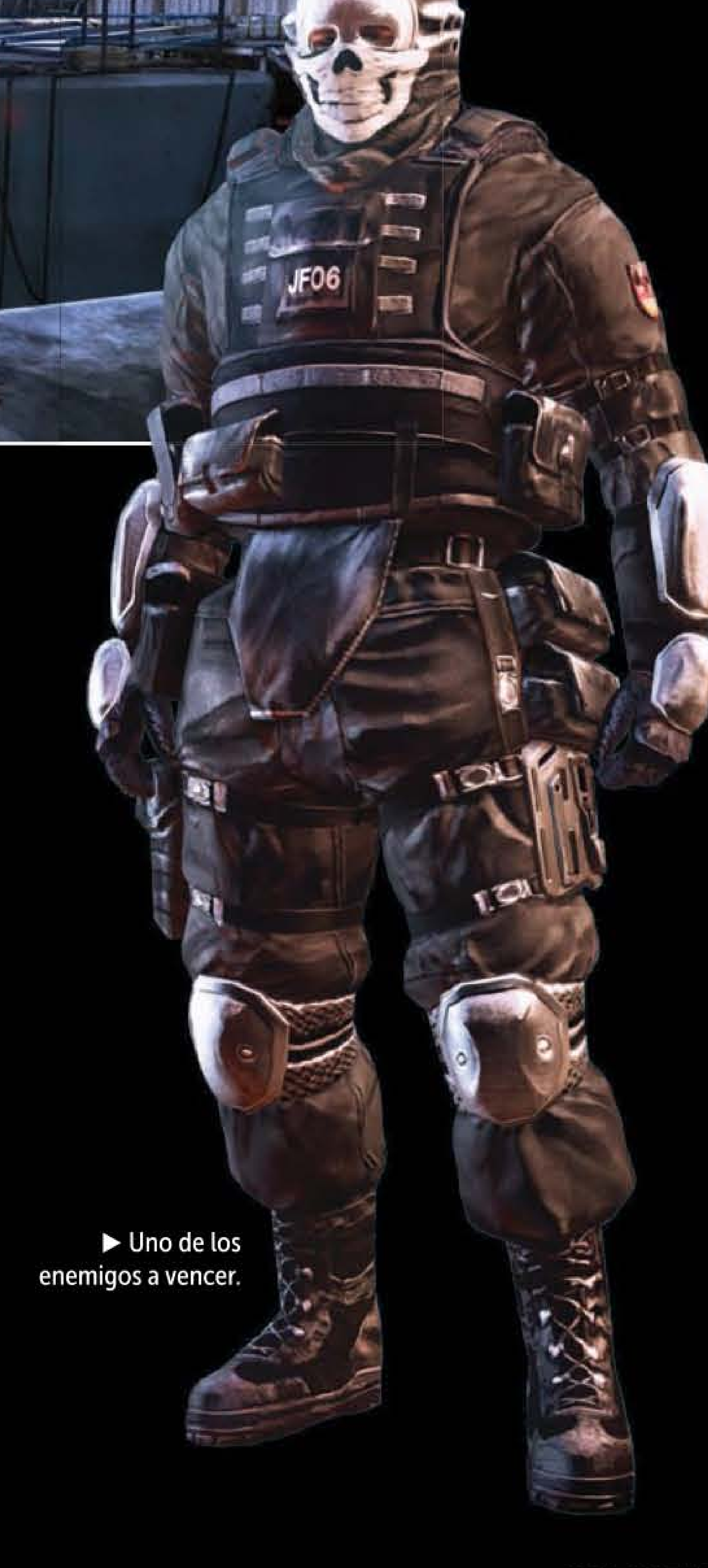
En este sistema radica la principal ventaja y desventaja del juego. Puedes pasar cada una de las misiones que te van a asignar de formas muy distintas, todo depende de lo bien que entiendas el control y de tu experiencia marcando combos, eso resulta clave.

Puedes ser sumamente vistoso al momento de las peleas y terminar a tus enemigos en varios minutos, disfrutando de la pelea y de las opciones que te encuentras no sólo en las armas, sino también en el escenario, son demasiadas.

Ahora bien, el lado negativo está en que también puedes terminar el juego usando sólo un combo. Esto se debe a problemas de diseño en cuanto a la Inteligencia Artificial de los personajes, ya que la dificultad va más por el lado de lo mucho que te dañan y no tanto en las rutinas que desarrollan.

Visualmente es un título mediano, por momentos nos da la impresión de pertenecer a la generación pasada de consolas. No queremos decir que sea malo el hecho de que los gráficos no estén a la altura, sino que más bien, se nota que no lo trabajaron mucho tiempo en ese apartado.

En cuanto a la música y efectos, logra resaltar, sobre todo cuando se juntan muchos personajes en pantalla, se vuelve una fiesta.



► Uno de los enemigos a vencer.

▶ Las peleas son muy emocionantes.



▼ Tu equipo de mercenarios.





▲ También puedes usar vehículos en tu aventura.

Cada personaje tiene distintas características que te van a ayudar para superar los niveles

Trabajo artístico
Grandes piezas se han logrado



En cuanto al arte, este título nos ofrece un gran trabajo en todos los modelos.

Podemos decir que la historia aunque divertida, no es algo que no hayamos visto en otros juegos, sin embargo, en donde logra destacar, es en su modalidad en línea.

Sí, tendremos las típicas opciones para estos juegos, pero aquí lo interesante está en que no necesariamente debes salir disparando a todo lo que se mueva, ya que gracias a los ítems con los que contarás, puedes agregar un toque estratégico a cada combate.

Puedes formar un clan en línea para enfrentarte a otros, más o menos como ocurre en **Splatoon**, pero claro, aqui no usas tinta para ganar.

Pueden participar hasta 16 personas en las partidas en línea, ya sea usando a los personajes de la historia o bien, modificándolos a tu gusto.

Es aquí, en los modos para jugar en línea que el juego justifica su compra y nos brinda una experiencia realmente distinta y demandante.

A pesar de su aspecto, no vas a encontrar seriedad en este juego, al contrario, todo se resuelve de la forma más obvia posible, disparando, así que no busques algo como **Metal Gear** o **Splinter Cell** en esta obra, porque está muy pero muy lejos de serlo, tiene un estilo propio.

El equipo principal

Conoce a todos tus personajes del batallón

Grundla Saha
Su principal cualidad es el combate cuerpo a cuerpo. Es una mole.

Jane Doe
Tan bella como letal. No se tocará el corazón para cumplir su misión.

Ludmilla
Experta en armas de fuego. Una parte vital para tu equipo.

C-4
Con ella no tendrás problemas para conseguir bombas.

Ivan
De prisionero a la última esperanza de la humanidad.

Si bien no es el más grande juego de acción que hayamos visto, creemos que tampoco merece las críticas despiadadas que ha recibido por su modo de historia.

Tal vez el problema fue que este tipo de obras no se ven tanto en la consola y muchas personas pensaron que iban a encontrar algo más, algo único.

Te recomendamos que le des una oportunidad, te aseguramos que vas a quedar enganchado en su modo en línea, son decenas las opciones y modificaciones que puedes hacer para variar los enfrentamientos, lo que te garantiza meses enteros de estrategia y mucha diversión con tus amigos.


No sabemos que vaya a pasar con Tomonobu Itagaki o su equipo de desarrollo, ya que ellos tienen pensado seguir con otro tipo de obras.

Definitivamente tienen la experiencia para lograr títulos de calidad, sin embargo, el problema en este momento es que al tratarse de un equipo pequeño, no tienen los recursos ni el tiempo para invertir en sus obras. Esperamos que como en este caso ya lo hizo Nintendo publicando el juego, otras compañías miren con otros ojos a estos estudios, es lo que se requiere para que puedan florecer buenos proyectos. Por lo pronto, podemos asegurarte que no te vas a lamentar de haber comprado este juego.


▲ Actúa rápido si no quieres perder tu vida.


▲ Ni Bruce Willis podría con esta misión.

REVIEW



▶¿Listo para disfrutar estos días de terror?



Fatal Frame

Maiden of Black Water

Llega a América una de las series de terror más importantes del medio y una de las pocas que han logrado sobrevivir a las nuevas tendencias. Fatal Frame sigue vivo y más aterrador que nunca. Sufrirás con cada paso en este juego.



◀ La cámara que nos permite ver espectros.

▶ ¿Entrarías a este lugar?



▼ El uso del GamePad es clave.





▲Nunca estarás a salvo.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
• Categoría
Horror
• Jugadores
1
• Opinamos
Un género que necesita renacer



La polémica ha invadido esta serie desde la pasada generación, momento en que llega de forma exclusiva para las consolas de Nintendo.

Aunque tuvo dos entregas en Wii, ninguna de ellas llegó a nuestro continente, provocando molestia en varios jugadores que deseaban este tipo de experiencias.

Las cosas fueron distintas para esta versión en Wii U, ya que se confirmó su aparición en nuestro territorio, pero de una forma en la que absolutamente nadie se lo esperaba.

Mientras en Europa el juego va a contar con una edición de colección que incluye entre otras cosas, algunas fotografías, en América no sólo vamos a carecer de esta edición, sino que además tendremos una edición digital en modo de *free to start*. No sabemos que ocasionó esta decisión, pero confiamos que en el futuro llegue una edición en el formato tradicional, ya que es lo que todos deseamos para juegos de la calidad de **Fatal Frame**.

Dejando de lado la polémica, comencemos por explicar como vas a disfrutar de esta obra.

Podrás descargar de forma completamente gratuita la primera parte del juego, si al terminar los primeros capítulos deseas continuar, podrás comprar el resto en la eShop.

El terror que te provoca este tipo de juegos lo comienzas a sentir desde la pantalla del título



No corras de los fantasmas

Podrás enfrentarlos con el GamePad



Espectro
Aquí verás al fantasma que vas a enfrentar en la historia.

Estatus
En esta parte se verá reflejado el estado de la aparición.



Cámara
Con el GamePad como una cámara, podrás capturarlo.

En este juego vives tres historias diferentes que al final se conectan para dar vida a uno de los mejores argumentos que hemos visto en la serie desde sus inicios.

Se podría pensar que es similar a lo que se vivió en **Eternal Darknness**, pero no es así, aquí los giros aunque no son tan complejos, sí generan mayor suspenso y te mantienen atento a todo lo que pasa en la pantalla.

¿Qué es lo que más nos genera miedo de los fantamas? La respuesta es sencilla, el no poder defendernos.

Si nos ataca un zombie, un perro, incluso hasta un extraterreste (claro, todo esto de forma ficticia), sabemos que podemos atacarlo de alguna forma, con armas físicas o especiales, pero no estamos en desventaja.

Esto cambia por completo cuando enfrentamos a un fantasma. Es un ser que no tiene cuerpo, al que no podemos dañar, eso es lo que nos causa pánico cuando se habla de fantasmas, que son justamente los enemigos que veremos en este juego.

Pero no te preocupes, tu opción no será correr, tendrás una cámara.

▶ No vas a poder dormir en un tiempo.



▲ La trama tiene momemtos realmente oscuros.



Conoce a los personajes de esta historia

Todos tienen motivos para adentrarse en esta oscura aventura

Ren Hojo
Un escritor al que el destino y unas raras fotografías, le cambiarán la vida por siempre.

Hisoka Kurosawa
Pertenece a una antigua familia que guarda un gran secreto.

Yuri Kozukata
Ella cuenta con un don bastante especial, es capaz de ver a la gente que ya ha muerto y ronda el mundo.

Rui Kagamiya
Es el asistente de **Ren**, así que no le quedan muchas alternativas salvo acompañarlo.

Miu Hinasaki
Busca a su madre, de la que no sabe nada desde que ella tenía tan sólo tres años de edad.



▲ Verás bastantes rituales en el juego.



▲ Las historias se conectan perfectamente.



◀ No pierdas detalle de lo que pasa en tu GamePad.

Al igual que ocurrió con Spirit Camera, este juego utiliza el control de Wii U para mejorar la experiencia

El ritmo bajo el que se desarrolla este juego es el ideal para disfrutarlo, de forma tranquila, pausada.

Es un título de terror, en el que la gran atmósfera que han creado, nos hará pensar dos veces si seguimos avanzando, si damos o no la vuelta en alguna esquina oscura.

Nos genera una tensión muy especial el jugarlo. Para nada es algo malo, al contrario, es lo que buscamos en este género desde hace ya bastante tiempo y por fin lo encontramos.

A pesar de que en cierto punto de la historia sabes bien como enfrentar a las distintas apariciones, lo primero que hacemos al ver una, es sufrir.

Nos comenzamos a poner nerviosos por tratarse de algo sobrenatural, pero una vez que logras encontrar el ritmo perfecto, controlas el GamePad como un verdadero cazafantasmas.

El hecho de haber usado el GamePad como herramienta exclusiva, aumenta la sensación de terror, verdaderamente un gran acierto por donde se mire.

Project Zero 2 Wii Edition

Un juego que se quedó en Japón

Una gran adaptación de la segunda parte para Wii que por desgracia no pudimos disfrutar.





▲ Algunos personajes guardan secretos.



▲ Así se ven los espíritus en tu cámara.



▶ En momentos no querrás continuar.

Toda la ambientación te hará recordar a algunas peliculas de terror como **Juon** y **The Ring**, sin mencionar que en momentos clave del desarrollo, puedes disfrutar de excelentes cinemas que narran la historia.

Enfocándonos en ese apartado, el gráfico, realmente el juego luce de maravilla. Lo que veas en pantalla está pensado para asustarte, para provocarte algún temor, aunque claro, las protagonistas generan lo contrario.

Lo cierto es que el *fan service*, también ha sido parte importante de esta serie y no iba a quedar fuera en esta entrega para Wii U.

Las bellas chicas que hacen frente al peligro,pueden cambiar sus atuendos, lo cual no influye en nada el desarrollo del juego, simplemente los fans lo van a agradecer.

En cuanto a la música y efectos. son bastante buenos. No te quedarás con algún tema en tu mente todo el día, pero si acompañan todo el tiempo tus recorridos en los distintos escenarios del juego creando un buen ambiente.

Los sonidos como gritos, quejidos y demás, te harán saltar de tu asiento en más de una ocasión, así que te sugerimos que te vayas preparando, porque es una aventura que vas a disfrutar tanto como vas a sufrir, pero a sufrir en el buen sentido, justo lo que esperarías de esta obra.



Edición Especial
Sólo para Europa

Esta es la edición que tendrán en el mercado europeo, sí, es para morirse de envidia, lo sabemos.

▲ Con una compañera como ella, tal vez no nos daría tanto miedo.

Existen muchas referencias a juegos de Tecmo que serán un deleite para los seguidores

Sabemos que el hecho de que este gran juego llegue sólo de forma digital a América y en el formato *free to start* no es una agradable noticia, de hecho se han realizado peticiones en línea para que se cambie la decisión, pero debemos enfocarnos en lo importante.

Por muchos años hemos pedido este tipo de juegos para nuestras consolas de Nintendo y por fin han aparecido, si es o no el formato ideal, es una cuestión muy diferente,

Debemos apoyarlos. hacer notar que estas obras pueden vender bien, tal vez, como ya lo comentamos, en el futuro podamos tener una edición física, pero eso dependerá de la respuesta que se tenga en este primer esfuerzo que se ha hecho. Consideramos que la historia y el juego como tal merecen la pena, lo vas a disfrutar mucho.

Si buscas un juego para pasar largas noches a solas... definitivamente tienes que buscar en otra parte, en esta obra no vas a tener un paseo en el parque, sino todo lo que nos agrada de un juego del género, saltos, tensión, gritos, en fin, una joya que podremos disfrutar justo en la mejor época del año para hacerlo en nuestro Wii U.

Ayane al rescate

Se une a esta historia de terror



Será una de las bellas protagonistas que veremos en este juego. ¿La recuerdas en **Ninja Gaiden**?



▼ Directamente de **Ninja Gaiden**.

▲ Cada rincón guarda un secreto.

▲ Cuando todo se congela, sólo queda correr.

▶ Un viaje cambió su vida para siempre.

Silent Hill: Shattered Memories

¿Hasta donde llegarías por salvar a tu hija?

- Compañía
Konami
- Desarrollador
Konami
- Categoría
Survival Horror
- Año
2010
- Jugadores
1
- Opinamos
Extraordinario y terorrífico



Harry Mason, el protagonista de esta historia, debe encontrar a su hija después de haber tenido un accidente en la carretera, lo que no sabe es que llegará a **Silent Hill**.

No es un juego común, no tenemos armas para defendernos de los diferentes enemigos que vamos a encontrar, y es justo por eso que se ha vuelto un clásico.

Debes enfrentar tus miedos , literalmente en cada momento de una forma muy especial, La manera en que se va desarrollando este título es bastante peculiar, ya que todo indica que estás en una sesión con con psicóanalista, pero como todo buen videojuego, las sorpresas no paran.

Se trata de una reinterpretación del juego original, para muchos, más aterrador, pero sobre todo, intrigante. No sólo por los finales que te da el juego, sino por el análisis psicológico que te entegan al final.

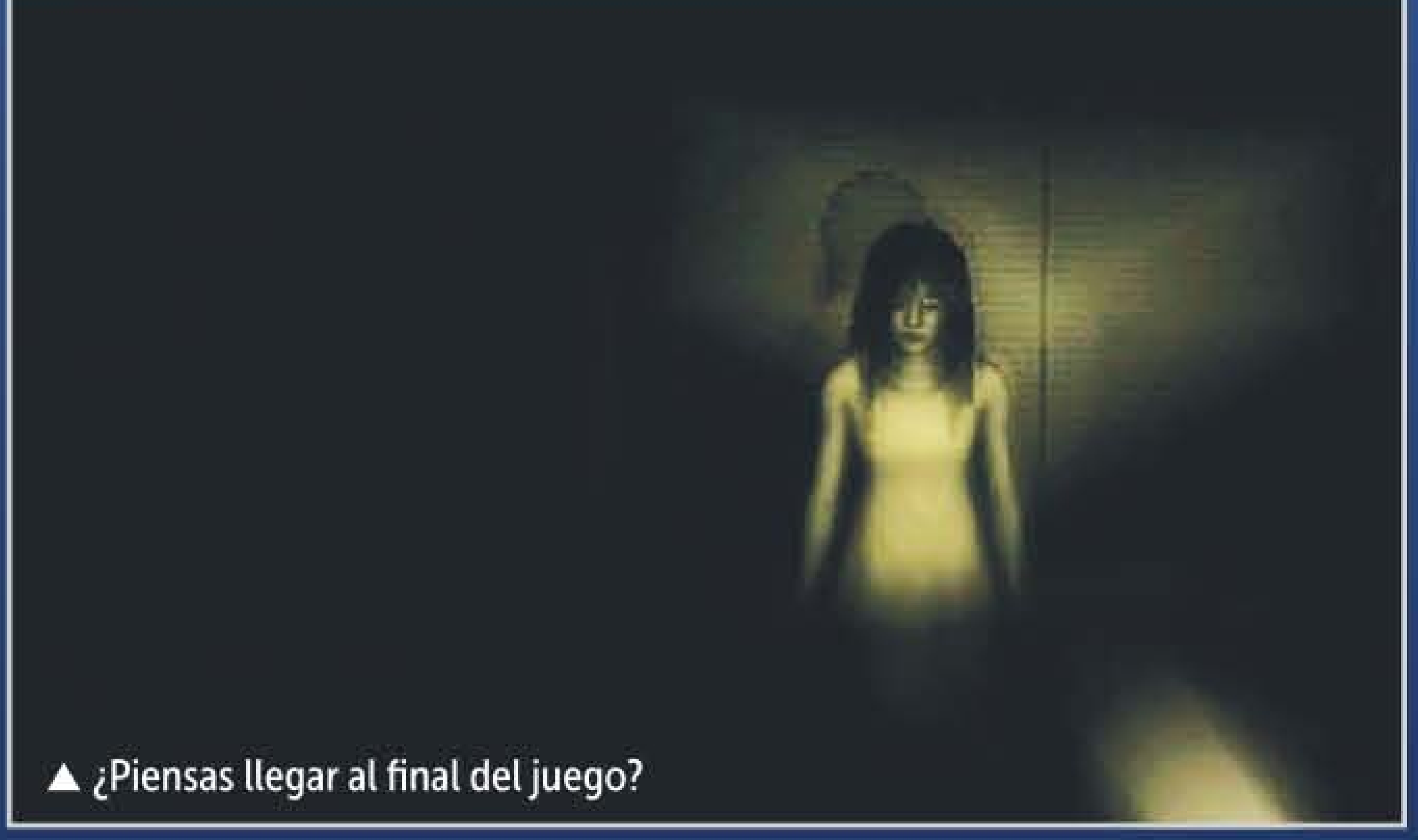
Sin duda es una obra que aprovechó como pocas las capacidades del Wiimote, dejándonos una de las mejores experiencias en términos generales que se pudieron vivir en Wii. Tienes que conocerlo y vivirlo.

▶ Llevamos días sin dormir por esta imagen.



▼ Sin palabras, así te vas a quedar.





▲ ¿Piensas llegar al final del juego?



• Compañía
Xseed Games
• Desarrollador
Feel Plus
• Categoría
Survival Horror
• Año
2008
• Jugadores
1
• Opinamos
Gran adaptación a consola casera



Ju-On: The Grudge

De la pantalla grande a tu Wii

Comenzó siendo un cortometraje de tres minutos y terminó como uno de los más grandes fenómenos en el género del terror en cuanto a cine se refiere.

Esta serie de peliculas japonesas mostraron al mundo como se deben ejecutar este tipo de obras al grado de que se adaptaron para el mercado americano, aunque sin tanto éxito, tal vez en la adaptación se perdió un poco de la esencia.

Pero en cuanto a su adaptación a videojuego, no existe ninguna queja. Nos crea toda la atmósfera que vivimos en las cintas niponas, dejándonos tensos todo el tiempo, incluso con un poco de paranoia, debido a que no sabemos en qué momento nos encontraremos con los diferentes espectros del juego.

El título causa tal terror, que para promocionarlo en su momento, se mostraba a gente jugándolo a solas en una habitación oscura. Todos terminaban corriendo, dejando el control en el suelo.

Es el juego ideal para pasar una noche de desvelo, pero con amigos, claro.

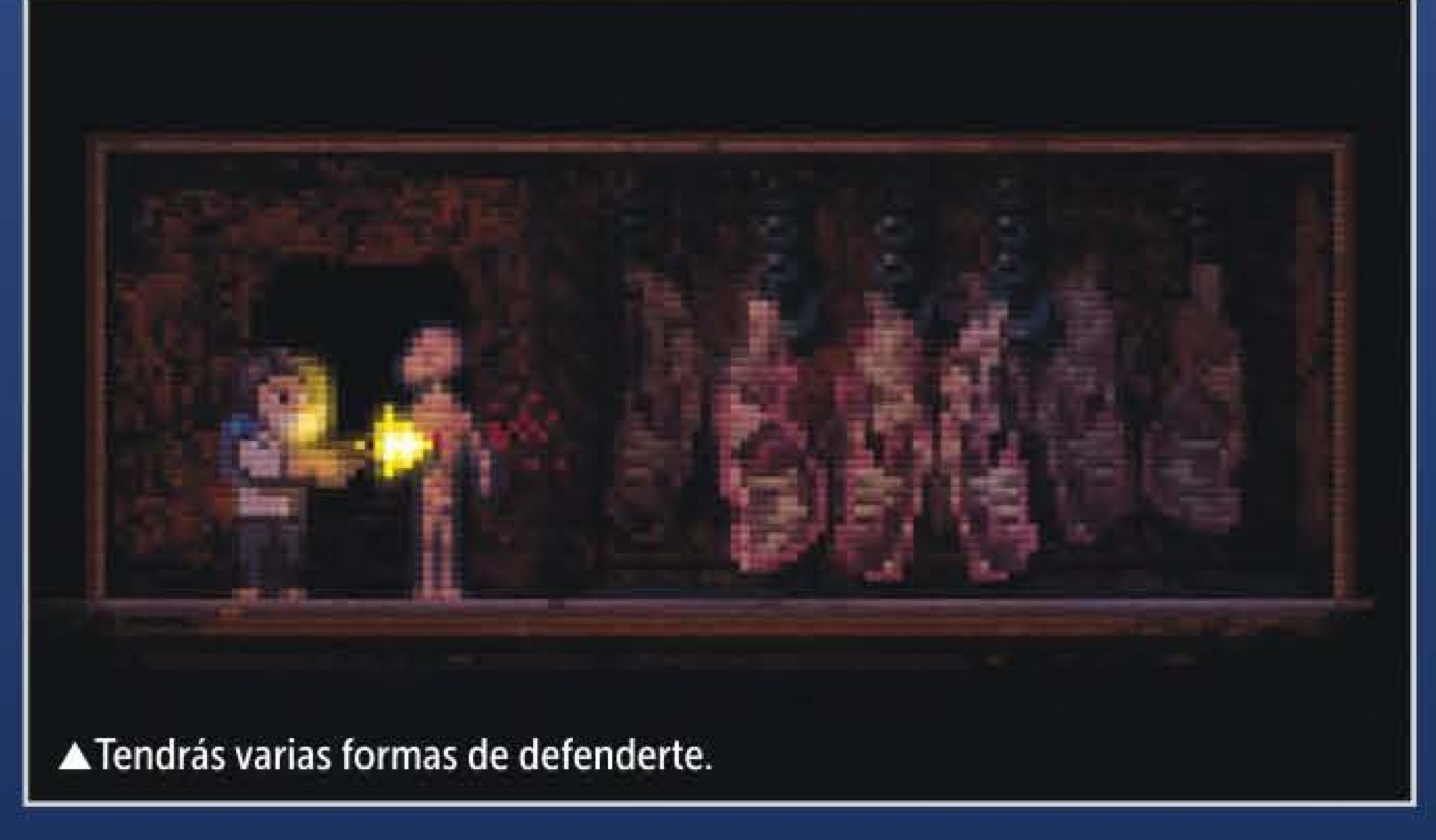
Si ya conoces la historia de las películas, lo vas a disfrutar mucho más

▶ Encontrarás personajes muy raros.



▼ Debes ocultarte de los enemigos.





▲Tendrás varias formas de defenderte.



Lone Survivor

La soledad nunca ha sido buena

• Compañía
Curve Digital
• Desarrollador
Curve Studios
• Categoría
Survival Horror
• Año
2014
• Jugadores
1
• Opinamos
Una alternativa en Wii U



La primera aparición de **Lone Survivor** en el mundo de los videojuegos, fue para una consola portátil, esto no por casualidad, sino porque sus creadores querían que jugaras este título en la oscuridad absoluta de tu habitación, a una distancia corta y que lo único que pudieras ver, fuera la pantalla de la consola.

A todo esto teníamos que agregar unos buenos audífonos para tener una experiencia completa.

Era obvio que para conservar este sistema de juego que los desarrolladores querían, sólo podían llevarlo a una consola casera, el Wii U, en el que el GamePad funciona perfectamente como ellos desean.

A pesar de ser un juego con un aspecto "retro", transmite de una manera grandiosa diversas emociones.

Un título que llega a ser incluso algo crudo por su argumento, pero que bien vale la pena lo descargues, sobre todo ahora que estamos viviendo una época en la que el género no es tan popular como antes.



▶ ¿Nos ayudará en este juego?

▲ Te olvidarás de tomar fotos a todo lo que ves.

▶ Una captura que borrarás.

Spirit Camera: The Cursed Memoir

Una apuesta arriesgada con buenos resultados



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Tecmo Koei
• Categoría
Horror
• Año
2012
• Jugadores
1
• Opinamos
Excelente juego



En este momento que estamos hablando de portátiles, no podíamos dejar de mencionar **Spirit Camera**, el primer esfuerzo por llevar la serie **Fatal Frame** a consolas portátiles, en ester caso al N3DS.

Se trabajó usando la tecnología de Realidad Aumentada, obviamente en conjunto con unas tarjetas especiales que incluía el juego, así como una especie de libro en el que se contaba toda la historia que vivimos en esta aterradora entrega.

Además de las innovaciones, este juego cuenta con un muy buen argumento y efectos que podían ocasionarte un buen susto.

Debido a que salió hace poco tiempo, aún es muy sencillo de conseguir, por lo cual te recomendamos que le dediques algunos días para disfrutarlo en esta temporada, será una experiencia que no vas a olvidar.

Sólo debes asegurarte de llevar contigo siempre tus tarjetas de RA.

Así funciona
Gran uso de la consola



Era así como debes colocar tu consola para disfrutar de la historia completa.



▶ La tensión aumenta cada segundo.



▼ No es buena idea baja las escaleras.



▶ ¿Querra jugar un rato a la pelota?



• Compañía
Hudson
• Desarrollador
Hudson
• Categoría
Survival Horor
• Año
2010
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Divertido y desafiante



Calling

Tu teléfono puede llevarte al infierno

Estamos ante uno de los mejores *survival horror* que aparecieron en toda la pasada generación de consolas, **Calling,** para Wii.

Al igual que **Fatal Frame** y otros títulos del género, está basado en el estilo japonés de terror, lo cual es una buena señal para todos sus seguidores.

La historia la vas descubriendo por medio de capítulos, todos con diferentes experiencias para ofrecer, creemos que ese es uno de los puntos fuertes del juego, que en todo momento se siente fresco, nunca repiten ideas, sin mencionar que el uso del Wiimote fue el apropiado para generarnos miedo.

Es algo complicado de conseguir actualmente debido a que no fue tan popular en nuestro continente, pero no porque fuera malo, al contrario, todo se debió a los editores del juego.

Si te gustan los juegos del género, este es uno que no debe faltar en tu colección por ningún motivo.

Hudson siempre se atrevió a explorar géneros diferentes, por lo regular, con excelentes resultados

▶ Podrás hacer equipos con tus compañeras.



▼ Lo especiales son muy vistosos.





▲ Cada personaje tiene su arma particular.

Senran Kagura 2: Deep Crimson

Bellas chicas y batallas espectaculares



• Compañía
Marvelous
• Desarrollador
Marvelous
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Indispensable en tu consola portátil



Todos aquellos que jugaron la primera entrega de esta serie seguramente soñaron con nuestras amigas ninja en más de una ocasión, ya sea por lo divertido que fue el juego o por el *fan service*, punto fuerte en este título. Pues bien, basta de soñar y es hora de despertar, que **Senran Kagura 2** ha llegado a nuestro Nintendo 3DS con ese estilo característico de acción al límite.

Este juego se sitúa justamente en la batalla final de la primera parte, por lo que es fundamental que hayas jugado la entrega anterior para poder disfrutarlo plenamente. La parte narrativa de la historia se ha dejado de lado, dando espacio a conversaciones más fluidas e incluso animaciones de ciertas situaciones. La velocidad del juego es muy alta, la acción en pantalla nunca parará debido a la cantidad de combos que puedes realizar, esto lo vuelve sumamente dinámico, jamás te vas a aburrir por la variedad de ataques que puedes ejecutar. Una opción nueva es el ataque en equipo, que enriquece la experiencia.

Un juego que debe estar en tu colección. Es muy probable que a partir de aquí te vuelvas fan de esta serie como ocurre con mucha gente que lo juega en Japón.





▲ La ambientación es realmente extraordinaria en este juego.



▲ Muchos personajes nos dejarán deconcertados por su diseño.

Year Walk

Los bosques de Suecia guardan muchos misterios



• Compañía
Simogo
• Desarrollador
SImogo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Una gran sorpresa para la eShop



El futuro siempre ha sido inquietante, un tema que todos queremos descubrir.

En Suecia tienen la creencia de que puedes tener visiones del futuro si te alejas de la gente, de comer y dormir por un día. Este es el inicio de una aventura en la que tendrás que ir explorando a detalle y resolviendo *puzzles* en un ambiente un tanto tétrico y sombrío. La interacción del juego con el Game Pad es fundamental y muy bien lograda, ya que podrás hacer notas, además se ocupa el sensor de movimiento para interactuar en momentos clave de la trama.

Siempre hemos aplaudido las nuevas ideas, aquellas que llegan con novedades y ofrecen una experiencia de juego diferente. Es difícil tener algo así en estos días y muchas ocasiones pasan desapercibidas por títulos ya consagrados. La eShop se está volviendo un gran semillero de títulos de calidad e innovación.

Tienes que probar este juego y verás que los buenos desarrollos son aquellos que nos transmiten algo más de lo que podemos ver en la pantalla.
Si quieres un juego de terror, este es ideal para la época.

No podrás dormir después de jugar un rato este gran título para la eShop

▼¿Vaqueros contra dinosaurios? ¡Excelente!

▲ Un juego sencillo en mecánicas, pero grande en el reto que propone.

Gunman Clive HD Collection

Los dos juegos de Nintendo 3DS ahora en Wii U



• Compañía
Hörberg Productions
• Desarrollador
Hörberg Productions
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Acción y reto para todas las edades



Podríamos escribir por muchas páginas acerca de lo bueno que es este título y sería poco.

Desde su aparición en Nintendo 3DS generó un gran impacto en la industria, y por fortuna el público respondió bien a este juego. Gracias a ese éxito, hoy lo podemos tener en nuestro Wii U con un toque especial para los gráficos, en HD, que realmente, es lo de menos.

Es momento de convertirnos en vaqueros, tomar el sombrero e ir recorriendo varios niveles que van desde el clásico viejo oeste, hasta el espacio, por lo que tendremos variedad.

Su apartado gráfico es un deleite, pareciera que es un trabajo hecho a mano, con escenarios coloridos y buenos momentos de acción en *side scroll*, acompañados de una música que cumple bien el objetivo de adentrarte más en la aventura.

Una fórmula que funcionó muy bien en Nintendo 3DS por permitirnos continuar la aventura a donde quiera que fueras, te hacía sentir como con tu viejo Game Boy. Ahora es turno de probarlo en Wii U y comprobar que un buen juego va más allá de gráficos, además son dos obras por el precio de una.



▶ Jugar en el GamePad resulta muy cómodo.

▼ Ataca a distancia a los enemigos.





▲ Utiliza bien tus items.

Super Ghouls'N Ghosts



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Nos encantaría ver una nueva aventura de este personaje



Un viaje a los años de juegos en 16 bits

Un verdadero clásico del Super Nintendo y de Capcom llega a la eShop de Wii U.

En este juego tenemos que ayudar a **Arhur** a rescatar a su amada princesa, pero claro, no va a ser nada sencillo.

Esta serie es recordada por su gran dificultad. Debes medir muy bien cada uno de los saltos, de tus ataques, para no quedarte literalmente en calzones.

Por cada ataque que recibas, perderás partes de tu armadura, hasta quedarte sólo en ropa interior, siendo ese momento en el que cualquier enemigo puede terminar contigo.

Por donde lo veamos, es un título que merece estar en tu colección de eShop, te dará muchas horas de diversión.

Confiamos en que los juegos de Capcom sigan apareciendo en la eShop de Wii U

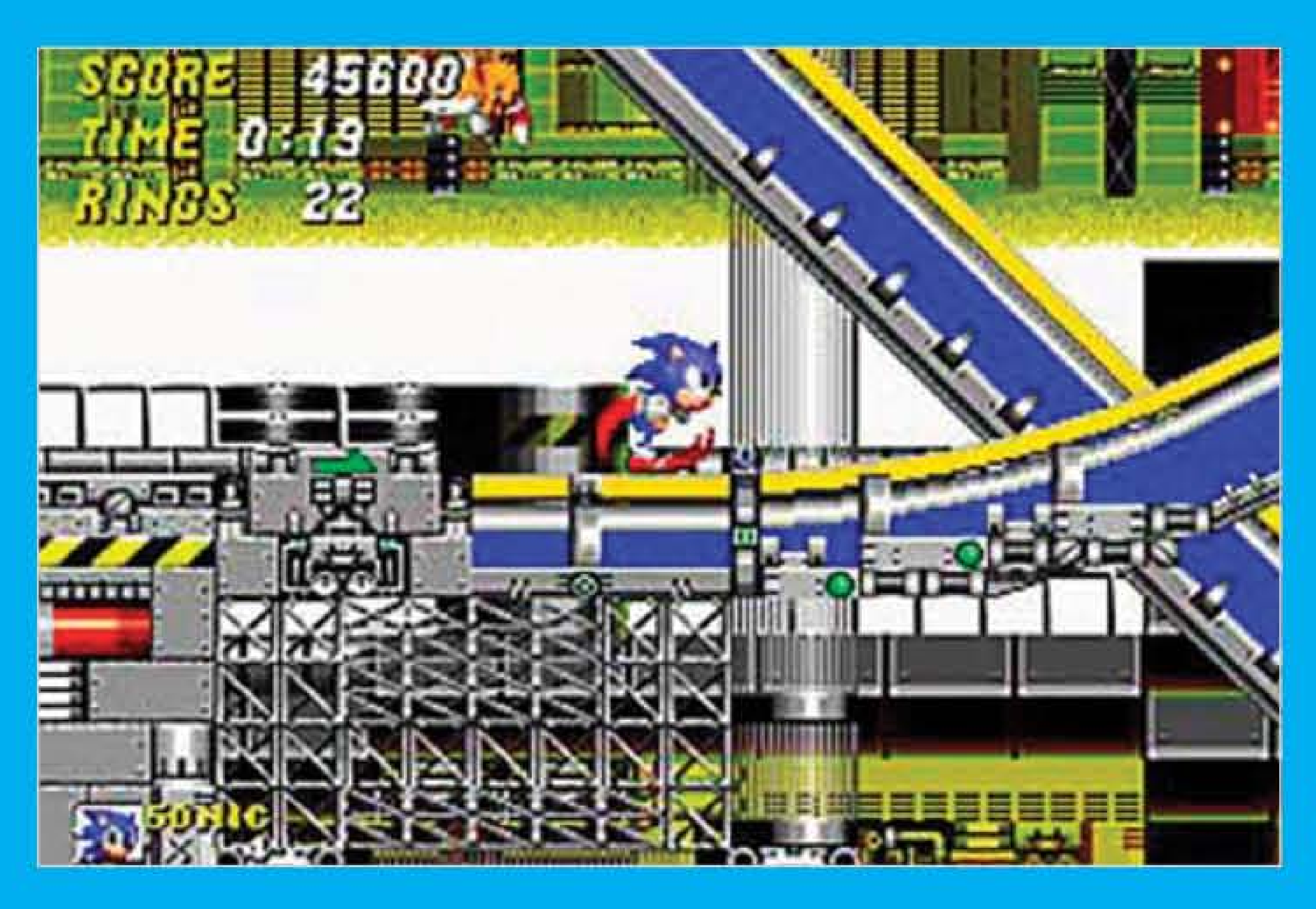


◀Buenos efectos para la época.





▲ Tendrás nuevas opciones de juego.



◀ Así lo queremos ver en consolas actuales.

3D Sonic the Hedgehog 2

La mejor aventura del erizo azul

- Compañía
SEGA
- Desarrollador
SEGA
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
Reto y diversión en todo momento

Los rumores que señalaban que SEGA ya no iba a lanzar más de sus obras clásicas en 3D, se quedaron en eso, en rumores.

Por fortuna la compañía ha lanzado nuevas opciones para revivir sus grandes clásicos, como es el caso de esta aventura de **Sonic**.

Si bien actualmente este personaje no la pasa bien, hace algunos años era todo un fenómeno gracias a sus novedosos juegos y *gameplay*.

En este título la dificultad en el diseño de los niveles pondrán a prueba nuestros reflejos, una verdadera joya que te encantará a pesar de que no te haya tocado vivir la mejor época de **Sonic**, pero justamente para eso son estas ediciones en 3D, para que las nuevas generaciones puedan conocer lo que ciertos héores lograron.

Si eras fan de SEGA y su mascota, no te podemos decir más, es un juego que disfrutarás de principio a fin.





▲ Prepara todo para tus animales.

▲ Conoce bien tus propiedades.



► Claro, hay tiempo para el amor.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town



• Compañía
Natsume
• Desarrollador
Natsume
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
La segunda gran obra del estudio



Un primer acercamiento al mundo real

Los juegos de simulación siempre han sido especiales, intentan generar experiencias reales pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes, **Harvest Moon**.

Esta serie la hemos visto prácticamente en todas las consolas de Nintendo, Game Boy, Super Nintendo, Nintendo 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es **Friends of Mineral Town**, que apareciera para el Game Boy Advance hace más de una década, dejando grandes experiencias a los que pudimos disfrutarla.

No sólo se trata de llevar toda la administración de una granja, sino de disfrutar y aprovechar todos los tiempos libres que tengas dentro del juego para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.

Su nivel de interacción con los personajes llega a tal grado que puedes tener novia dentro de la aventura y si todo sale bien, casarte con ella en el futuro.

Pocos juegos son tan relajantes como esta obra, que con hermosos pixeles logra recrear un mundo lleno de posibilidades. No puedes dejar de descargarlo en tu Wii U.


new NINTENDO 3DS XL
3D
CON SEGUIMIENTO FACIAL
COMPATIBLE CON amiibo Y NFC
PALANCA C CON CONTROLES MEJORADOS
MAYOR CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO QUE EL Nintendo 3DS
START
SELECT
3D OFF
BÚSCALO YA
y descubre un nuevo mundo de juegos
nintendo.com/es_LA/new-3ds
Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego, la consola y figuras de amiibo se venden por separado. Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.
Nintendo





RevistaCN
¡Suscríbete a nuestro canal!

Si quieres conocer todo lo que pueden lograr estas figuras, no debes perderte los videos que tenemos en nuestro canal.



▲ Te presentamos una guía rápida para usar a tus figuras.



▲ Su uso en **Super Mario Maker** nos brinda nuevas posibilidades.



▲ En **Skylanders** también se pueden encontrar amiibo.

CLUB
Nintendo®
Revista Oficial




CLUB
Nintendo
Revista Oficial


amiibo